



## CAMPEONATO DISTRITAL POR EQUIPAS 31 de Agosto e 1 de Setembro 2019

|                                    |   |
|------------------------------------|---|
| <b>Organização:</b>                | AXSetúbal.  |
| <b>Local:</b>                      | Sede do FC Barreirense.   |
| <b>Apoios:</b>                     | FC Barreirense.   |
| <b>Participantes:</b>              | <p>Jogadores filiados na FPX por clubes da AXS na época 2018/2019, <u>desde que não tenham jogado qualquer partida nos Campeonatos Nacionais de Equipas</u> da presente época (sendo que a “falta de comparência” conta como partida jogada). Jogadores sem nacionalidade portuguesa deverão ter Autorização de Residência em Portugal.</p> <p>Cada equipa é constituída por um mínimo de 4 jogadores e máximo de 16, ordenados por tabuleiros.</p> <p>Deverá ser indicado o nome do Capitão da equipa, que poderá não ser um dos jogadores.</p> <p>Em cada encontro jogam apenas 4 dos jogadores inscritos por equipa, sendo obrigatório que a sua ordenação não seja alterada, ou seja nenhum jogador pode jogar num tabuleiro acima de outro que esteja ordenado à sua frente.</p> |
| <b>Inscrições:</b>                 | Enviar email para: <a href="mailto:axs.competicoes@gmail.com">axs.competicoes@gmail.com</a> com o nome e constituição da equipa.  |
| <b>Data limite inscrições:</b>     | 22h00 de 30 de Agosto 2019.   |
| <b>Taxa de inscrição:</b>          | 1 Equipa: 10 €.<br>2 ou mais equipas: 15 €.   |
| <b>Sessões:<br/>(dias e horas)</b> | <p>1ª Sessão: 31 Agosto (sábado) às 10h. (de reserva dependendo do nº de equipas)</p> <p>2ª Sessão: 31 Agosto (sábado) às 15h.</p> <p>3ª Sessão: 1 Setembro (domingo) às 10h.</p> <p>4ª Sessão: 1 Setembro (domingo) às 15h.</p>  |
| <b>Sistema de Jogo:</b>            | Sistema Scheveningen (ver Observações) caso haja apenas duas equipas inscritas.<br>Sistema Round-Robin para 3 ou mais equipas.  |
| <b>Programa:</b>                   | Swiss-Manager   |

**A.X.Setúbal - Competições 2018/2019**

| <b>Ritmo de Jogo:</b>        | 90'+30''  |          |          |         |         |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |
|------------------------------|---|----------|----------|---------|---------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| <b>Sistema de Desempate</b>  | Aplicação do artigo 31º do Regulamento de Competições da FPX em vigor.<br>No caso do sistema Scheveningen, será declarada Campeã Distrital de Setúbal, a equipa que somar mais pontos nas 4 rondas, sendo que, se ainda assim se mantiver o empate, será usado Sorteio.   |          |          |         |         |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |
| <b>Observações:</b>          | <p>A derrota por “falta de comparência” será aplicada se um jogador não comparecer 30 minutos após o início da sessão, ou seja, não se aplica a “tolerância zero”. Não é permitido antecipar ou adiar encontros.</p> <p>Antes do início de cada sessão, é obrigatório o preenchimento do Boletim de Apresentação de Equipa ao Árbitro.</p> <p><b>Não são permitidos dispositivos eletrónicos ligados</b> na área de jogo (mesmo que no “silêncio”), durante as sessões.</p> <p>Os casos omissos serão resolvidos pela direção da prova e equipa de arbitragem, de acordo com as Regras de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX em vigor.</p> <p>A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento.</p> <p><b>Emparceiramentos para o caso de ser utilizado o Sistema Scheveningen:</b></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>ROUND 1</th> <th>ROUND 2</th> <th>ROUND 3</th> <th>ROUND 4</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>A1 VS B1</td> <td>B2 VS A1</td> <td>A1 VS B3</td> <td>B4 VS A1</td> </tr> <tr> <td>A2 VS B2</td> <td>B3 VS A2</td> <td>A2 VS B4</td> <td>B1 VS A2</td> </tr> <tr> <td>A3 VS B3</td> <td>B4 VS A3</td> <td>A3 VS B1</td> <td>B2 VS A3</td> </tr> <tr> <td>A4 VS B4</td> <td>B1 VS A4</td> <td>A4 VS B2</td> <td>B3 VS A4</td> </tr> </tbody> </table> | ROUND 1  | ROUND 2  | ROUND 3 | ROUND 4 | A1 VS B1 | B2 VS A1 | A1 VS B3 | B4 VS A1 | A2 VS B2 | B3 VS A2 | A2 VS B4 | B1 VS A2 | A3 VS B3 | B4 VS A3 | A3 VS B1 | B2 VS A3 | A4 VS B4 | B1 VS A4 | A4 VS B2 | B3 VS A4 |
| ROUND 1                      | ROUND 2   | ROUND 3  | ROUND 4  |         |         |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |
| A1 VS B1                     | B2 VS A1  | A1 VS B3 | B4 VS A1 |         |         |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |
| A2 VS B2                     | B3 VS A2  | A2 VS B4 | B1 VS A2 |         |         |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |
| A3 VS B3                     | B4 VS A3  | A3 VS B1 | B2 VS A3 |         |         |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |
| A4 VS B4                     | B1 VS A4  | A4 VS B2 | B3 VS A4 |         |         |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |
| <b>Conduta dos jogadores</b> | <p>Caso seja claro que um resultado foi "combinado", a organização pode impor penalidades, incluindo considerar o resultado 0-0.</p> <p>Um jogador que necessite de abandonar a zona de jogo, no decurso de uma partida, só o poderá fazer com autorização da equipa de arbitragem. O não cumprimento desta regra poderá implicar a suspensão imediata da sua participação na prova e aplicação de processo disciplinar.</p> <p>Durante as partidas, um jogador apenas pode falar com o árbitro ou com o seu adversário, e respeitando os termos previstos nas Regras do Jogo e regulamentos.</p> <p>Um jogador não pode protestar com o seu adversário.</p> <p>Todos os protestos relativos ao comportamento de jogadores têm de ser dirigidos ao árbitro.</p>   |          |          |         |         |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |
| <b>Direção da Prova:</b>     | Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal   |          |          |         |         |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |
| <b>Arbitragem:</b>           | A equipa de arbitragem será nomeada oportunamente.  |          |          |         |         |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |
| <b>Prémios:</b>              | Taças para as 3 primeiras equipas.  |          |          |         |         |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |

### A.X.Setúbal - Competições 2018/2019