



CAMPEONATO DISTRITAL POR EQUIPAS 22, 23 de Junho e 6 de Julho de 2024

Organização:	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal			
Locais:	<ul style="list-style-type: none"> • Associação Recreativa e Desportiva “Bons Amigos”, Rua Fernão Mendes Pinto, 2870-431 Montijo • Ateneu Popular do Montijo • Pavilhão Municipal da Torre da Marinha 			
Apoios:	Xadreznómico, Ateneu do Montijo, IFC Torrense			
Participantes:	Jogadores filiados na FPX por clubes da AXS na época 2023/2024 e que não tenham jogado no Campeonato Nacional de Equipas (2ª e 3ª divisão) desta época.			
Inscrições:	EXCLUSIVAMENTE via plataforma eletrónica da FPX - https://clubes.fpx.pt/ com as credenciais de cada clube.			
Data limite inscrições:	22h00 do dia 21/06/2024 (6ª feira)			
Taxa de Inscrição:	Uma equipa: 15 € Duas ou mais equipas: 25 €			
Pagamento das inscrições:	Por transferência bancária (com apresentação do comprovativo) ou no local de jogo. IBAN da AXS: PT50 0035 0141 00092961630 52			
Sessões: datas, horas e locais	1ª sessão	22 Junho (sáb)	15h00	ARD “Bons Amigos”
	2ª sessão	23 Junho (dom)	09h30	Ateneu Popular do Montijo
	3ª sessão	23 Junho (dom)	15h00	Ateneu Popular do Montijo
	4ª sessão	06 Julho (dom)	09h30	IFC Torrense
	5ª sessão	06 Julho (dom)	15h00	IFC Torrense
Programa:	Swiss Manager.			
Ritmo de Jogo:	90' +30''			
Desempates:	Aplicação do artigo 31º do Regulamento de Competições da FPX em vigor.			
Sistema de Jogo:	Todos-contra-Todos (até 6 equipas inscritas) ou sistema suíço de 4 rondas (mais de 6 equipas).			
Prémios:	Taças para as três primeiras equipas.			
Regras específicas para provas por equipas:	<ul style="list-style-type: none"> • Cada equipa terá que ser constituída por um mínimo de 4 jogadores, ordenados por tabuleiro. As equipas deverão designar o nome do seu capitão. • Os encontros são disputados por 4 jogadores de cada equipa. 			

A.X.Setúbal - Competições 2023 / 2024

	<ul style="list-style-type: none"> • A ordenação dos 4 jogadores escolhidos para cada sessão tem que respeitar a ordem apresentada aquando da inscrição inicial da equipa. Se tal não acontecer, será averbada derrota a essa equipa nos tabuleiros ordenados incorretamente. • Em cada sessão, a equipa só poderá começar a jogar após o preenchimento da folha de constituição, e se pelo menos 2 dos seus jogadores estiverem presentes. • O resultado inscrito na folha de encontro, depois validado pelos capitães das duas equipas e entregue ao árbitro, considera-se correto e definitivo, a menos que se verifique que houve erro evidente e a sua correção não implique atrasos para o desenrolar do campeonato.
Observações:	<ul style="list-style-type: none"> • Após o início de cada sessão e até à sua conclusão, apenas terão autorização a permanecer na área de jogo os jogadores que estejam a jogar, o diretor da prova e o(s) árbitro(s). Após terminarem os jogos, os jogadores ficam automaticamente obrigados a abandonar a área de jogo. • Tolerância: 30 minutos. A "tolerância-zero" não se aplica. • Será atribuída derrota ao jogador que estiver na posse de qualquer dispositivo eletrónico na área de jogo (mesmo desligado). • Os casos omissos serão resolvidos pela direção da prova e equipa de arbitragem, de acordo com as Regras de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX em vigor. • A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento.
Direcção da Prova:	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal.
Arbitragem:	A equipa de arbitragem será nomeada oportunamente.

A.X.Setúbal - Competições 2023 / 2024