



Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal

REGULAMENTO

Época 2012/2013

Campeonato Distrital de Jovens Sub-8, Sub-10 e Sub-12

20, 21 e 26 de abril de 2013

1. Organização:	Associação de Xadrez de Setúbal / GD Ferroviários do Barreiro
2. Local:	GD Ferroviários do Barreiro – Avenida dos Sapadores 2830-303 Barreiro
3. Apoios:	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal, PDX Barreiro, GD Ferroviários e Câmara Municipal do Barreiro
4. Participantes:	Todos os Jogadores jovens de Sub-08 a Sub-12, inscritos em clubes da AXS e devidamente filiados na FPX na época 2012/2013
5. Inscrições:	Enviar email para: axs.competicoes@gmail.com Não serão aceites inscrições com dados incompletos ou enviadas para outras caixas de e-mail da AX Setúbal
6. Data limite Inscrições:	Dia 18 de abril de 2012, quinta-feira – até às 21h00 horas. Não serão aceites inscrições após esta hora.
7. Taxa de Inscrição:	3.00€ por jogador Serão excluídos da prova os jogadores que atingirem 2 faltas de comparência, sem justificação, que poderá acarretar processo disciplinar.
8. Sessões: (Dias e Horas)	SUB-08: 1ª Sessão: 21 de Abril – 10h00 (Domingo) 2ª Sessão: 21 de Abril – após a 1ª sessão 3ª Sessão: 21 de Abril – após a 2ª sessão 4ª Sessão: 21 de Abril – 15h00 5ª Sessão: 21 de Abril – após a 4ª sessão SUB-10: 1ª Sessão: 20 de Abril – 15h00 (Sábado) 2ª Sessão: 20 de Abril – após a 1ª sessão 3ª Sessão: 21 de Abril – 10h00 (Domingo) 4ª Sessão: 21 de Abril – após a 3ª sessão 5ª Sessão: 21 de Abril – 15h00 (Domingo) 6ª Sessão: 21 de Abril – após a 5ª sessão SUB-12: 1ª Sessão: 20 de Abril – 10h00 (Sábado) 2ª Sessão: 20 de Abril – 15h00 3ª Sessão: 21 de Abril – 10h (Domingo) 4ª Sessão: 21 de Abril – 15h00 5ª Sessão: 21 de Abril – 20h30 (Sexta-feira)
9. Sistema de Jogo:	Sistema Suiço preferencialmente, ou adequado ao número de participantes
10. Programa:	Swiss Manager
11. Ritmo de Jogo:	61 minutos KO
12. Sistema de Desempate:	a) resultado entre os jogadores empatados, desde que tenham jogado entre si (11) b) sistema Progressivo (8) c) sistema Buchholz (com as variáveis - 0,1,N,Y,0,N) (37) d) sistema Buchholz (com as variáveis - 1,1,N,Y,0,N) (37)

A.X. Setúbal - Competições 2012 / 2013

	<p>e) maior número de partidas ganhas (12)</p> <p>f) maior número de partidas jogadas com as peças pretas;</p> <p>g) sorteio, se outro não for o critério determinado pelo regulamento da competição</p>
13. Match de desempate: (data a atribuir)	<p>13.1. Para o apuramento dos Campeões se houver dois ou mais jogadores empatados haverá lugar a torneios de desempate nos termos artigos 13.2, 13.3 e 13.4. Para os restantes jogadores empatados, o desempate far-se-á de acordo com o estabelecido no Regulamento Final da Prova e de acordo com o Regulamento de Competições da FPX e AXS.</p> <p>13.2. Para apuramento do campeão, em caso de empate entre dois jogadores, haverá lugar a um match de 4 partidas de 15 minutos com incremento de 5 segundos por lance.</p> <p>13.3. Para o apuramento do campeão, em caso de empate entre três ou mais jogadores haverá lugar a um torneio fechado entre eles, a uma volta, de partidas de 15 minutos com incremento de 5 segundos por lance.</p> <p>13.4. Caso permaneça o empate entre dois ou mais jogadores depois de aplicado os artigos 13.2 e 13.3., para efeitos de desempate será considerada a classificação final do torneio em sistema suíço aplicando os critérios de desempate estabelecidos no Regulamento de Competições da FPX.</p>
14. Observações:	<ul style="list-style-type: none"> ▪ São expressamente proibidos telemóveis ligados na sala de jogo. ▪ O tempo de espera máximo após o início de cada sessão será de 5 minutos; ▪ Os casos omissos serão resolvidos pela Direcção e Arbitragem de acordo com as Regras de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX em vigor deste Outubro de 2010. ▪ A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento.
15. Regras do Sistema Suíço da FIDE	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Dois jogadores não podem jogar mais do que uma vez. Uma partida efetivamente não jogada não conta, pelo que dois jogadores que efectivamente não jogaram podem voltar a ser emparceirados; ▪ Um jogador que tenha recebido um ponto sem jogar, não poderá receber o sintético (bye); ▪ Nenhum jogador poderá ter uma diferença de jogos com cores superior a 2, nem poderá receber a mesma cor três vezes seguidas; ▪ Salvo no caso da última sessão, o ponto anterior prevalece face à pontuação; ▪ Um emparceiramento tornado oficial (com excepção da 1ª sessão) não deve ser alterado salvo se violar os critérios absolutos de emparceiramento;
16. Conduta dos jogadores no torneio	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Caso seja claro que um resultado foi "arranjado" os organizadores podem impor penalidades, incluindo considerar o resultado 0-0. ▪ Um jogador que pretenda abandonar a prova, quer antes de ela se iniciar, quer durante a competição, tem de informar a AXS ou a Direcção de Prova, consoante o caso. ▪ Um jogador que necessite de abandonar a zona de jogo, no decurso de uma partida, só o poderá fazer com expressa autorização da equipa de arbitragem. O não cumprimento desta regra acarretará a suspensão imediata da participação na prova e aplicação de processo disciplinar. ▪ Durante as partidas, um jogador apenas pode falar com o árbitro e com o seu adversário, e nos termos previstos nas Regras do Jogo e regulamentos. O árbitro poderá penalizar conversas com outras pessoas. ▪ Todos os protestos relativos ao comportamento de jogadores têm de ser dirigidos ao árbitro. Um jogador não pode protestar com o seu adversário.
17. Direcção da Prova:	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal
18. Arbitragem:	A equipa de arbitragem será nomeada oportunamente
19. Prémios:	Troféus para os campeões distritais absolutos de cada escalão

A.X. Setúbal - Competições 2012 / 2013