



CAMPEONATO DISTRITAL SEMI-RÁPIDAS POR EQUIPAS 25 DE NOVEMBRO 2017

Organização:	Associação Distrito de Setúbal conjuntamente IFC Torrense
Local:	Pavilhão Municipal Torre da Marinha - SEIXAL
Apoios:	AXS
Participantes:	Todos os jogadores devidamente filiados na FPX, por clubes da AXS, na época 2017/2018. Cada equipa é constituída por um mínimo de 4 jogadores, que têm de ser inscritos corretamente e ordenados por tabuleiro no início de cada sessão. Em cada encontro jogam por equipa apenas 4 jogadores, respeitando a ordem da constituição da equipa.
Inscrições:	Enviar e-mail para: axs.competicoes@gmail.com Com a constituição da(s) Equipa(s).
Data limite Inscrições:	24 de Novembro de 2017 (Sexta-feira até às 22h.00)
Taxa de Inscrição:	1 Equipa: 10 €uros 2 (ou mais) Equipas: 15 €uros
Sessões: (Dias e Horas)	Início da 1ª sessão: 15h00 do dia 25 de Novembro de 2017.
Sistema de Jogo:	Sistema Todos-Contra-Todos: até 8 Equipas inscritas Sistema Suíço, a partir de 9 equipas, adaptando o numero de sessões ao número de equipas inscritas.
Programa:	Swiss Manager.
Ritmo de Jogo:	10'+5"
Sistema de Desempate	Sistema Todos-Contra-Todos: a) Resultado entre as equipas empatadas [14] b) Pontos de tabuleiro dos jogos entre as equipas empatadas [1] c) Pontos de tabuleiro [1] d) Sonneborn-Berger [35] (0,0,N,N,0,N,N); e) Desempate BSV [24] f) Sorteio

A.X.Setúbal - Competições 2017/ 2018

	<p>Sistema Suíço</p> <p>a) Resultado entre as equipas empatadas, desde que tenham jogado entre si [14]</p> <p>b) Pontos de tabuleiro dos jogos entre as equipas empatadas, desde que tenham jogado entre si [1]</p> <p>c) Pontos de tabuleiro [1]</p> <p>d) Buchholz corrigido [37] (1,0,N,N,0,N)</p> <p>e) Buchholz completo [37] (0,0,N,N,0,N)</p> <p>f) Sonneborn-Berger [35] (0,0,N,N,0,N,N)</p> <p>g) desempate BSV [24]</p> <p>h) Sorteio</p>
Observações:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Proibição de dispositivos electrónicos ligados no início da 1ª ronda, até ao início da entrega de prémios. 2. Os casos omissos serão resolvidos pela Direção da prova e Equipa de arbitragem e de acordo com as Regas de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX. 3. A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento. 4. TOLERANCIA: a derrota por "falta de comparência" será aplicada se um jogador não der início à sua partida antes da "seta" cair, isto é a "tolerância zero" não se aplica. 5. Uma equipa só poderá começar a jogar se pelo menos 2 dos seus jogadores estiverem presentes.
Conduta dos jogadores	<ol style="list-style-type: none"> 1. Caso seja claro que um resultado foi "arranjado", os organizadores podem impor penalidades, incluindo considerar o resultado 0-0. 2. Um jogador que necessite de abandonar a zona de jogo, no decurso de uma partida, só o poderá fazer com expressa autorização da equipa de arbitragem. O não cumprimento desta regra acarretará a suspensão imediata da participação na prova e aplicação de processo disciplinar. 3. Durante as partidas, um jogador apenas pode falar com o árbitro, com o seu capitão e com o seu adversário, nos termos previstos nas Regras do Jogo e regulamentos em vigor. 4. O árbitro poderá penalizar conversas com outras pessoas ou condutas impróprias que afetem o decorrer do campeonato. 5. Todos os protestos relativos ao comportamento de jogadores têm de ser dirigidos ao árbitro. Um jogador não pode protestar com o seu adversário. 6. <u>Serão penalizados o(s) jogador(es) que fizerem uso indevido do relógio de xadrez, quer antes, durante ou após terminado o campeonato.</u> 7. Cabe ao Capitão de cada equipa, o devido preenchimento da folha de encontro de equipas, tornando-se o resultado definitivo após a sua entrega ao árbitro do Campeonato.
Direcção da Prova:	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal.
Arbitragem:	A equipa de arbitragem será nomeada oportunamente.
Prémios:	Taça para as três primeiras equipas

A.X.Setúbal - Competições 2017/ 2018