



Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal



Regulamento CD Semi-Rápidas Jovens por EQUIPAS 8 de Junho GRUPO 2: Nascidos em 1999 ou depois

Organização:	AXSetúbal conjuntamente IFC Torrense
Local:	Pavilhão Municipal Seixal Torre da Marinha
Apoios:	AXSetúbal e IFC Torrense
Participantes:	<p>Aberto a todos os jogadores de Nacionalidade Portuguesa e estrangeiros com autorização de Residência em Portugal e devidamente filiados na FPX, por clubes da AXSetúbal, na época 2018/2019.</p> <p>Jogam neste campeonato os jovens jogadores nascidos em 1999 ou depois.</p> <p>Cada equipa é constituída por um mínimo de 4 jogadores que têm de ser inscritos correctamente e ordenados por tabuleiro.</p> <p>Em cada encontro jogam por equipa apenas 4 jogadores respeitando a ordem da constituição da equipa.</p>
Inscrições:	Enviar e-mail para: axs.competicoes@gmail.com Com a constituição da(s) Equipa(s) incluindo o Capitão.
Data limite Inscrições:	7 de Junho de 2019 (Sexta-Feira até às 22h.00)
Taxa de Inscrição:	1 Equipa: 4€uros 2 ou mais Equipas: 7 €uros (no Grupo 1+Grupo 2)
Sessões: (Dias e Horas)	Início da 1ª sessão: 15h00.
Sistema de Jogo:	Até 2 Equipas Inscritas: Sistema Scheveningen. 3 ou mais Equipas: Sistema Todos-Contra-Todos, sendo o número de voltas determinada consoante o nº de equipas inscritas.
Programa:	Swiss Manager.
Ritmo de Jogo:	10'+5"
Sistema de Desempate	Sistema Todos-Contra-Todos: a) Resultado entre as equipas empatadas [14] b) Pontos de tabuleiro dos jogos entre as equipas empatadas [1] c) Pontos de tabuleiro [1] d) Sonneborn-Berger [35] (0,0,N,N,0,N,N); e) Desempate BSV [24] f) Sorteio

A.X.Setúbal - Competições 2018/ 2019

	<p>Sistema Scheveningen</p> <p>a) Maior número de vitórias (Incluindo as por falta de comparência por tabuleiro)[12]</p>
Observações:	<p>Proibição de dispositivos electrónicos ligados no início da 1ª ronda, até ao início da entrega de prémios.</p> <p>Os casos omissos serão resolvidos pela Direcção da prova e Equipa de arbitragem e de acordo com as Regras de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX.</p> <p>A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento.</p> <p><u>TOLERANCIA:</u> a derrota por "falta de comparência" será aplicada se um jogador não der início à sua partida antes da "seta" cair, isto é a "tolerância zero" não se aplica.</p> <p>Uma equipa só poderá começar a jogar se pelo menos 2 dos seus jogadores estiverem presentes.</p>
Conduta dos jogadores	<p>Caso seja claro que um resultado foi "arranjado", os organizadores podem impor penalidades, incluindo considerar o resultado 0-0.</p> <p>Um jogador que necessite de abandonar a zona de jogo, no decurso de uma partida, só o poderá fazer com expressa autorização da equipa de arbitragem. O não cumprimento desta regra acarretará a suspensão imediata da participação na prova e aplicação de processo disciplinar.</p> <p>Durante as partidas, um jogador apenas pode falar com o árbitro, com o seu capitão e com o seu adversário, nos termos previstos nas Regras do Jogo e regulamentos em vigor.</p> <p>O árbitro poderá penalizar conversas com outras pessoas ou condutas impróprias que afetem o decorrer do campeonato.</p> <p>Todos os protestos relativos ao comportamento de jogadores têm de ser dirigidos ao árbitro. Um jogador não pode protestar com o seu adversário.</p> <p><u>Serão penalizados o(s) jogador(es) que fizerem uso indevido do relógio de xadrez, quer antes, durante ou após terminado o campeonato.</u></p> <p>Cabe ao Capitão de cada equipa, o devido preenchimento da folha de encontro de equipas, tornando-se o resultado definitivo após a sua entrega ao árbitro do Campeonato.</p>
Direcção da Prova:	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal.
Arbitragem:	A equipa de arbitragem será nomeada oportunamente.
Prémios:	Taça para as três primeiras equipas.