



Regulamento CD Semi-Rápidas Jovens por EQUIPAS 8 de Junho Grupo 1: Nascidos em 2007 ou depois

| | |
|------------------------------------|---|
| Organização: | AXSetúbal conjuntamente IFC Torrense |
| Local: | Pavilhão Municipal Seixal Torre da Marinha |
| Apoios: | AXSetúbal e IFC Torrense |
| Participantes: | <p>Aberto a todos os jogadores de Nacionalidade Portuguesa e estrangeiros com autorização de Residência em Portugal e devidamente filiados na FPX, por clubes da AXSetúbal, na época 2018/2019.</p> <p>Jogam neste escalão os jovens jogadores nascidos em 2007 ou depois.</p> <p>Cada equipa é constituída por um mínimo de 4 jogadores que têm de ser inscritos correctamente e ordenados por tabuleiro.</p> <p>Em cada encontro jogam por equipa, apenas 4 jogadores respeitando a ordem da constituição da equipa.</p> |
| Inscrições: | <p>Enviar e-mail para: axs.competicoes@gmail.com</p> <p>Com a constituição da(s) Equipa(s) incluindo o Capitão.</p> |
| Data limite Inscrições: | 7 de Junho de 2019 (Sexta-Feira até às 22h.00) |
| Taxa de Inscrição: | <p>1 Equipa: 5€uros</p> <p>2 ou mais Equipas: 7 €uros (no Grupo 1+Grupo 2)</p> |
| Sessões: (Dias e Horas) | Início da 1ª sessão: 15h00. |
| Sistema de Jogo: | <p>Até 2 Equipas Inscritas: Sistema Scheveningen.</p> <p>3 ou mais Equipas: Sistema Todos-Contra-Todos, sendo o número de voltas determinada consoante o nº de equipas inscritas.</p> |
| Programa: | Swiss Manager. |
| Ritmo de Jogo: | 10'+5" |
| Sistema de Desempate | <p>Sistema Todos-Contra-Todos:</p> <p>a) Resultado entre as equipas empatadas [14]</p> <p>b) Pontos de tabuleiro dos jogos entre as equipas empatadas [1]</p> <p>c) Pontos de tabuleiro [1]</p> <p>d) Sonneborn-Berger [35] (0,0,N,N,0,N,N);</p> <p>e) Desempate BSV [24]</p> <p>f) Sorteio</p> |

A.X.Setúbal - Competições 2018/ 2019

| | |
|------------------------------|---|
| | <p>Sistema Scheveningen</p> <p>a) Maior número de vitórias (Incluindo as por falta de comparência por tabuleiro)[12]</p> |
| Observações: | <p>Proibição de dispositivos electrónicos ligados no início da 1ª ronda, até ao início da entrega de prémios.</p> <p>Os casos omissos serão resolvidos pela Direcção da prova e Equipa de arbitragem e de acordo com as Regras de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX.</p> <p>A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento.</p> <p>TOLERANCIA: a derrota por "falta de comparência" será aplicada se um jogador não der início à sua partida antes da "seta" cair, isto é a "tolerância zero" não se aplica.</p> <p>Uma equipa só poderá começar a jogar se pelo menos 2 dos seus jogadores estiverem presentes.</p> |
| Conduta dos jogadores | <p>Caso seja claro que um resultado foi "arranjado", os organizadores podem impor penalidades, incluindo considerar o resultado 0-0.</p> <p>Um jogador que necessite de abandonar a zona de jogo, no decurso de uma partida, só o poderá fazer com expressa autorização da equipa de arbitragem. O não cumprimento desta regra acarretará a suspensão imediata da participação na prova e aplicação de processo disciplinar.</p> <p>Durante as partidas, um jogador apenas pode falar com o árbitro, com o seu capitão e com o seu adversário, nos termos previstos nas Regras do Jogo e regulamentos em vigor.</p> <p>O árbitro poderá penalizar conversas com outras pessoas ou condutas impróprias que afetem o decorrer do campeonato.</p> <p>Todos os protestos relativos ao comportamento de jogadores têm de ser dirigidos ao árbitro. Um jogador não pode protestar com o seu adversário.</p> <p><u>Serão penalizados o(s) jogador(es) que fizerem uso indevido do relógio de xadrez, quer antes, durante ou após terminado o campeonato.</u></p> <p>Cabe ao Capitão de cada equipa, o devido preenchimento da folha de encontro de equipas, tornando-se o resultado definitivo após a sua entrega ao árbitro do Campeonato.</p> |
| Direcção da Prova: | Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal. |
| Arbitragem: | A equipa de arbitragem será nomeada oportunamente. |
| Prémios: | Taça para as três primeiras equipas. |

A.X.Setúbal - Competições 2018/ 2019