



# CAMPEONATO NACIONAL DE VETERANOS

Época 2009-2010

Hotel Golf Mar, Torres Vedras

[www.hotelgolfmar.com](http://www.hotelgolfmar.com)

- de 28 de Março a 1 de Abril de 2010 -

## REGULAMENTO GERAL

Os Campeonatos Nacionais de Jovens são organizados pela Federação Portuguesa de Xadrez, com o apoio do Hotel Golf Mar, IDP, Câmara Municipal de Torres Vedras, FCCN e Águas do Vimeiro.

### **1 - CONDIÇÕES GERAIS DE PARTICIPAÇÃO**

1.1. O Campeonato Nacional de Xadrez de Veteranos é uma organização da responsabilidade da Federação Portuguesa de Xadrez.

1.2. Podem participar no Campeonato Nacional de Veteranos todos os atletas devidamente filiados na FPX (de acordo com os artigos 36 e 37 dos estatutos da FPX, só podem ser atribuídos títulos, nas provas individuais, a cidadãos nacionais) e que formalizem a sua inscrição conforme adiante previsto.

1.3. As inscrições são efectuadas através das associações distritais.

1.4. Os jogos serão disputados nas instalações da Hotel Golf Mar, Praia do Porto Novo, 2560 - 100 Maceira TVD em Torres Vedras. A estadia dos participantes e acompanhantes será igualmente no Hotel Golf Mar ( [www.hotelgolfmar.com](http://www.hotelgolfmar.com) ).

### **2 - BASES TÉCNICAS DO CAMPEONATO**

2.1. O Campeonato Nacional de Veteranos integra num mesmo torneio as categorias Absoluta e Feminina, sendo considerados Veteranos os jogadores:

Masculino - nascidos antes de 01-01-1950

Feminino - nascidas antes de 01-01-1960

2.2. O Campeonato Nacional de Veteranos disputa-se em sistema suíço, salvo se o número de participantes aconselhar a realização de um torneio em sistema de todos contra todos.

2.3. O torneio será disputados ao longo de sete sessões.

2.4. O ritmo de jogo será de 1h30 com 30 segundos por lance (ritmo FIDE), podendo ser aplicado o ritmo de 2h KO se não houver disponibilidade de relógios digitais para todos os encontros.

2.5. O calendário do Campeonato será o seguinte:

Domingo, 28 de Março de 2010	- 14h00: Abertura da recepção de participantes
Domingo, 28 de Março de 2010	- 16h50: Abertura do Campeonato
Domingo, 28 de Março de 2010	- 17h00: 1ª Sessão
Segunda-feira, 29 de Março de 2010	- 10h00: 2ª Sessão
Segunda-feira, 29 de Março de 2010	- 17h00: 3ª Sessão
Terça-feira, 30 de Março de 2010	- 17h00: 4ª Sessão
Quarta-feira, 31 de Março de 2010	- 10h00: 5ª Sessão
Quarta-feira, 31 de Março de 2010	- 17h00: 6ª Sessão
Quinta-feira, 1 de Abril de 2010	- 10h00: 7ª Sessão
Quinta-feira, 1 de Abril de 2010	- 15h00: Cerimónia de encerramento

2.6. No caso de atribuição de títulos nacionais individuais de veteranos, o desempate será determinado, em primeiro lugar, por match à melhor de 4 partidas no ritmo estabelecido em 2.4, (estando a data da sua realização condicionada a divulgação posterior pela organização), caso sejam 2 os jogadores empatados, ou poule a uma volta, no caso de 3 ou mais jogadores empatados. Caso persista o empate, aplicar-se-á o ponto seguinte.

2.7. Os desempates entre os jogadores que obtiverem o mesmo número de pontos serão determinados pelos seguintes critérios aplicáveis pelo Swiss Manager

2.7.1. Para a competição disputada no sistema suíço:

2.7.1.1. The results of the players in the same point group [11]

2.7.1.2. Sum of Buchholz - Tie-Breaks [all results] [25]

2.7.1.3. Buchholz - Tie-Breaks [variabel with parameters] [1,0,N,S,0,N] [37]

2.7.1.4. Buchholz - Tie-Breaks [variabel with parameters] [0,0,N,S,0,N] [37]

2.7.1.5. Sorteio.

2.7.2. Para a competição disputada no sistema de todos contra todos:

2.7.2.1. The results of the players in the same point group [11]

2.7.2.2. Koya System [Points against player with  $\geq 50\%$  of the points] [45]

2.7.2.3. Sonneborn Berger Tie-Break [with real points] [7]

2.7.2.4. Sorteio.

2.8. A Direcção de Prova utilizará o programa de empareiramento Swiss Manager na gestão da competição, antes, durante e depois.

2.9. É atribuída a derrota a um jogador que chegue à mesa de jogo com atraso superior a 15 minutos em relação à hora marcada para o início da partida.

2.10. Não é permitido aos jogadores acordarem empate antes de decorridos 30 lances, excepto se houver consentimento do árbitro, que deverá ser chamado pelo jogador que pretende propor o empate.

2.11. Na análise dos casos omissos deve ser tido em conta o que estiver disposto nos regulamentos da FPX e da FIDE.

### **3 - DIRECÇÃO DE PROVA, ARBITRAGEM E COMITÉ DE APELO**

3.1. A direcção da FPX nomeará o Director do Campeonato que coordenará todos os aspectos organizativos do mesmo.

3.2. A equipa de arbitragem será designada oportunamente.

3.3. Qualquer reclamação deverá ser entregue ao árbitro principal por escrito.

3.4.1 Um Comité de Apelo será constituído até ao início da prova, constituído por um representante da FPX e por quatro membros a nomear pelo Director da Prova.

3.4.2 Nenhum membro da Comissão de Apelo pode participar na discussão ou deliberar sobre um assunto em que exista conflito de interesse directo.

3.4.3 O representante da FPX tem direito a voto de qualidade em caso de empate numa votação.

### **4 - FUNCIONAMENTO DA ZONA DE JOGO**

4.1. O acesso à zona de jogo abrirá, para participantes e público, 15 minutos antes do início de cada ronda, salvo no que estiver previsto para a sessão inicial, designadamente em termos de cerimónia de abertura. O público só poderá permanecer na zona de jogo nos primeiros 10 minutos da sessão, podendo ser estabelecidas outras condições de acesso pela arbitragem, atendendo às condições específicas das salas. O público terá de manter absoluto silêncio para não perturbar os xadrezistas em competição, devendo também desligar os telemóveis.

4.2. Os árbitros, membros da direcção de prova, da organização e pessoas autorizadas pela organização devem levar bem visível o identificativo de acesso, sem a qual não podem aceder à zona de jogo.

4.3. Os jogadores não devem abandonar a zona de jogo, salvo para acesso às casas de banho, e, mesmo neste caso, só o poderão fazer com autorização do árbitro.

4.4. Uma vez terminada a partida, os jogadores têm que abandonar a zona de jogo, e passam a funcionar como público.

## **5 – PARTICIPANTES**

5.1 Atletas com condições especiais de participação:

5.1.1. Tem direito a participar no Campeonato Nacional de Veteranos absolutos e femininos, pagando a taxa de inscrição de 25,00 euros, com a oferta, pela FPX, da estadia em pensão completa (em quarto duplo) de 28 de Março a 1 de Abril, ao Campeão Nacional de Veteranos Absoluto do ano anterior (não substituível).

5.1.2 Têm direito a participar no Campeonato Nacional de Veteranos absolutos e femininos, pagando a taxa de inscrição de 25,00 euros, mais 120,00 euros para a estadia em pensão completa (em quarto duplo) de 28 de Março a 1 de Abril, os Campeões Distritais de Veteranos Absoluto (não substituíveis), desde que se tenha realizado até 28 de Fevereiro de 2010, o respectivo campeonato, tendo a prova sido requerida para homologação até 7 de Março de 2010.

5.2. Os restantes xadrezistas interessados em participar no Campeonato Nacional de Veteranos **terão que optar por uma das seguintes modalidades:**

5.2.1. Pagamento apenas da taxa de inscrição de 25,00 euros.

5.2.2. Pagamento de 157,00 euros, incluindo inscrição e estadia completa de 28 de Março a 1 de Abril, em quarto duplo.

5.2.3. Pagamento de taxa de inscrição e de 4 almoços, 29 de Março a 1 de Abril: 79,00 euros. Pagamento de taxa de inscrição e de 4 jantares, de 28 a 31 de Março: 79,00 euros. Pagamento de taxa de inscrição e de 8 refeições: 133,00 euros.

5.3. Dependendo da disponibilidade logística e organizativa, os acompanhantes podem optar por uma das seguintes modalidades (por pessoa):

5.4.1. Pagamento de 135,00 euros e tendo direito a estadia completa, 29 de Março a 1 de Abril, almoços de 29 de Março a 1 de Abril e jantares de 28 a dia 31 de Março.

5.4.2. Pagamento de pacote de 4 almoços: 54,00 euros. Pagamento de pacote de 4 jantares: 54,00 euros. Pagamento de pacote de 8 refeições: 108,00 euros.

5.5. Entende-se por estadia completa, as dormidas (com pequeno-almoço) almoços de 29 de Março a 1 de Abril e jantares de 28 a 30 de Março (4 noites e 8 refeições no total). As dormidas referem-se a quarto duplo. Terá de ser pago um suplemento, a aplicar-se a todos os preços, no caso de algum atleta ou acompanhante pretender estadia em quarto individual (supl. 72,00 euros por pessoa). Existe a possibilidade de cama extra em pensão completa, (30 euros). Outras informações deverão ser solicitadas à FPX.

Estes pedidos terão de ser feitos atempadamente aquando da inscrição (e pagos dentro dos prazos indicados para todos os pagamentos e da mesma forma) para que os alojamentos e as alimentações possam ser equacionadas correctamente para o número de pessoas interessadas.

## **6 – INSCRIÇÕES**

6.1. Só poderão participar xadrezistas que tenham devidamente regularizado os processos de filiação Desportivo na época 2009/10. **Cada associação distrital definirá a data e hora limite local de inscrição.**

6.2. **As associações devem enviar as inscrições por escrito (carta, fax, ou e-mail) até às 12 horas do dia 5 de Março de 2010** (data limite de recepção na FPX). Devem ser indicados os nomes completos das pessoas, a data de nascimento, o Clube por onde estão filiados. **As Associações devem apresentar uma proposta de divisão por quartos dos seus representantes.**

6.3. **As reservas e respectivos pagamentos são efectuados pelas Associações Distritais e terão de ser recebidos nos serviços da FPX até às 12 horas do dia 5 de Março de 2010** (data de recepção na FPX). Os pagamentos poderão ser efectuados por depósito na conta da FPX:  
Conta FPX Montepio, balcão Almirante Reis

Nº Conta: 052.10.004147-5 M ESP.ORDEM

NIB: 0036.0052.99100041475.51

IBAN: PT50 0036 0052 9910 0041 4755 1

BIC/SWIFT: MPIOPTPL

com o envio nessa mesma altura por e-mail, para: [fpx@fp.pt](mailto:fpx@fp.pt) da cópia do respectivo talão de depósito com a identificação o mais completa possível da(s) pessoa(s) a que se reporta(m): nome completo, Clube por onde estão filiados, e a que delegação distrital pertencem.

## **7 - SISTEMA DE JOGO, ENTREGA DE RESULTADOS**

7.1. As competições serão disputadas em sistema suíço de 7 sessões, sendo para o efeito utilizado o programa Swiss Manager, programa certificado pela FIDE.

7.2. Para efeitos de empareiramento, os jogadores serão ordenados da seguinte forma: pontuação, elo (incluindo elo administrativo), ordem alfabética do último nome do apelido, tiragem à sorte pelo computador.

7.3. Lembra-se que, nos termos das Regras do Sistema Suíço da FIDE:

7.3.1. Dois jogadores não podem jogar mais do que uma vez. Uma partida efectivamente não jogada não conta, pelo que dois jogadores que efectivamente não jogaram podem voltar a ser empareirados;

7.3.2. Um jogador que tenha recebido um ponto sem jogar, não poderá receber o sintético (bye);

7.3.3. Nenhum jogador poderá ter uma diferença de jogos com cores superior a 2, nem poderá receber a mesma cor três vezes seguidas;

7.3.4. Salvo no caso da última sessão, o ponto 7.3.3. prevalece face à pontuação;

7.3.5. Um empareiramento tornado oficial (com excepção da 1ª sessão) não deve ser alterado salvo se violar os critérios absolutos de empareiramento;

7.4. O resultado que estiver expresso na folha entregue ao árbitro é definitivo.

## **8 – CONDUTA DOS JOGADORES NO TORNEIO**

8.1. Caso seja claro que um resultado foi "arranjado" os organizadores podem impor penalidades, incluindo considerar o resultado 0-0.

8.2. Um jogador que pretenda abandonar a prova, quer antes de ela se iniciar, quer durante a competição, tem de informar a FPX ou a Direcção de Prova, consoante o caso.

8.3. Um jogador não pode abandonar em caso algum a zona de jogo, sem consultar a equipa de arbitragem sobre a sua apresentação ao controlo antidopagem. O não cumprimento desta regra acarretará a suspensão imediata da participação na prova e aplicação de processo disciplinar.

8.4. Durante as partidas, um jogador apenas pode falar com o árbitro e com o seu adversário, e nos termos previstos nas Regras do Jogo e regulamentos. O árbitro poderá penalizar conversas com outras pessoas.

8.5. Todos os protestos relativos ao comportamento de jogadores têm de ser dirigidos ao árbitro. Um jogador não pode protestar com o seu adversário.

8.6. Um jogador que necessite de abandonar a sala de jogo, no decurso de uma partida, só o poderá fazer com expressa autorização do árbitro.

8.7. Quando um jogador termine a sua partida, depois de concluídos os procedimentos regulamentares de apresentação de resultados, é obrigado a abandonar de imediato a zona de jogo, passando a ser considerado como parte do público.

## **9 – ALOJAMENTO E ALIMENTAÇÃO**

Os participantes na prova ficam alojados no Hotel Golf Mar. Todas as refeições serão servidas no Hotel em regime de buffet. O horário das refeições é o seguinte:

- pequeno almoço - entre as 8 e as 10 horas;
- almoço - entre as 13 e as 15 horas;
- jantar - entre as 20 e as 22 horas.

Todos os participantes e acompanhantes devem dirigir-se ao Hotel Golf Mar onde funcionará a recepção dos participantes.

Os participantes devem chegar na tarde do dia 28 de Março a partir da 14 horas, devendo avisar a organização da hora prevista de chegada.

A Direcção de Prova fará a distribuição dos alojamentos aos intervenientes.

As pessoas alojadas no Hotel Golf Mar poderão utilizar os serviços complementares lá existentes, nomeadamente piscina interior aquecida (gratuita), salão de jogos, acesso à internet, etc (com pagamento suplementar à parte - da responsabilidade dos interessados e pago no acto de utilização).

Exige-se a todos os jogadores uma postura correcta nos locais de alojamento e nos locais de alimentação, em termos de **conservação das instalações, silêncio, limpeza e respeito pelos outros**, etc. Qualquer compromisso financeiro por que a organização tenha de responder, em face de prejuízos provocados por jogadores, delegados ou acompanhantes, terão de ser suportados por quem os tenha provocado.

## **10 – TRANSPORTES**

Os transportes da residência dos participantes até ao local de jogo serão da responsabilidade dos participantes.

A FPX não suportará qualquer encargo com deslocações.

## **11 – PRÉMIOS**

Será oferecido um troféu aos três primeiros classificados e uma recordação de participação a todos os participantes.

Perdem direito ao troféu e a quaisquer prémios, todos os atletas que não estiverem presentes na cerimónia de encerramento.

## **12 – CONTROLO ANTIDOPAGEM**

Em cada um dos dias de jogo, todos os participantes deverão, no final da sua partida e antes de abandonarem a sala de jogo, consultar a Equipa de Arbitragem sobre a sua apresentação ao controlo antidopagem.

Os participantes que não cumprirem esta regra incorrerão nas seguintes sanções:

- 1º) Suspensão imediata de participação na prova;
- 2º) Instauração de um processo disciplinar;
- 3º) Coima de valor igual à comparticipação financeira gasta para esse jogador participar nesta competição.

A inscrição na prova implica a aceitação plena do presente regulamento.

A direcção da FPX

Lisboa, 19 de Fevereiro de 2010,