



Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal

REGULAMENTO

Época 2012/2013

Campeonato Distrital Individual – Semi-rápidas

8 de dezembro de 2012

1. Organização:	F.C. Barreirense
2. Local:	Rua Futebol Clube Barreirense, n.º 1 a 5 - 2830-334 - Barreiro
3. Apoios:	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal, PDX Barreiro, F.C.Barreirense e Câmara Municipal do Barreiro
4. Participantes:	Todos os Jogadores inscritos em clubes da AXS e devidamente filiados na FPX na época 2012/2013
5. Inscrições:	Enviar email para: axs.competicoes@gmail.com Não serão aceites inscrições com dados incompletos ou enviadas para outras caixas de e-mail da AX Setúbal
6. Data limite Inscrições:	Dia 7 de dezembro de 2012 – até às 23h50m
7. Taxa de Inscrição:	3€ por jogador Serão excluídos da prova os jogadores que atingirem 2 faltas de comparência, sem justificação, que poderá acarretar processo disciplinar.
8. Sessões:	O número de sessões dependerá do número de jogadores inscritos.
9. Sistema de Jogo:	Sistema Suíço
10. Programa:	Swiss Manager
11. Ritmo de Jogo:	20 m KO
12. Elo	A prova será contabilizada para homologação de elo FPX
13. Sistema de Desempate:	a) Resultado entre jogadores empatados, desde que tenham jogado todos entre si; b) Sistema Brasileiro (sistema Buchholz retirando o pior resultado); c) Sistema Buchholz (soma dos pontos de todos os adversários de um jogador); d) Sistema Progressivo; e) Maior número de partidas ganhas; f) Maior número de partidas jogadas com as peças pretas; g) Sorteio, se nenhum critério dos acima mencionados desempatar os jogadores. Respectivos critérios inseridos no Swiss-Manager: a) The results of the players in the same point group [11] b) Buchholz Tie-Breaks (variabel with parameter) (1,0,N,N,0,N) [37] c) Buchholz Tie-Breaks (variabel with parameter) (0,0,N,N,0,N) [37] d) Fide Tie-Break (Progressive Score) [8] e) The greater number of victories [12]

A.X. Setúbal - Competições 2012 / 2013

14. Observações:	<ul style="list-style-type: none"> ▪ São expressamente proibidos telemóveis ligados na sala de jogo. ▪ Os casos omissos serão resolvidos pela Direcção e Arbitragem de acordo com as Regras de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX em vigor deste Outubro de 2010. ▪ A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento.
15. Conduta dos jogadores no torneio	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Caso seja claro que um resultado foi "arranjado" os organizadores podem impor penalidades, incluindo considerar o resultado 0-0. ▪ Um jogador que pretenda abandonar a prova, quer antes de ela se iniciar, quer durante a competição, tem de informar a AXS ou a Direcção de Prova, consoante o caso. ▪ Um jogador que necessite de abandonar a zona de jogo, no decurso de uma partida, só o poderá fazer com expressa autorização da equipa de arbitragem. O não cumprimento desta regra acarretará a suspensão imediata da participação na prova e aplicação de processo disciplinar. ▪ Durante as partidas, um jogador apenas pode falar com o árbitro e com o seu adversário, e nos termos previstos nas Regras do Jogo e regulamentos. O árbitro poderá penalizar conversas com outras pessoas. ▪ Todos os protestos relativos ao comportamento de jogadores têm de ser dirigidos ao árbitro. Um jogador não pode protestar com o seu adversário.
16. Direcção da Prova:	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal
17. Arbitragem:	A equipa de arbitragem será nomeada oportunamente
18. Prémios:	Troféus para os 3 primeiros classificados.