



# Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal

## REGULAMENTO

Época 2012/2013

### Campeonato Distrital Rápidas Individual

2 Dezembro de 2012

<b>1. Organização:</b>	Associação de Xadrez de Setúbal / Clube de Xadrez do Barreiro
<b>2. Local:</b>	<u>Academia de Xadrez do Barreiro</u> (salvo se o número de inscritos ultrapassar os 30 participantes, o local de jogo mudará para a sede do FC Barreirense)
<b>3. Apoios:</b>	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal, PDX Barreiro, FC Barreirense e Câmara Municipal do Barreiro
<b>4. Participantes:</b>	Todos os Jogadores inscritos em clubes da AXS e devidamente filiados na FPX na época 2012/2013
<b>5. Inscrições:</b>	Enviar email para: <a href="mailto:axs.competicoes@gmail.com">axs.competicoes@gmail.com</a> Não serão aceites inscrições com dados incompletos ou enviadas para outras caixas de e-mail da AX Setúbal
<b>6. Data limite Inscrições:</b>	<b>Dia 1 Dezembro de 2012, sábado</b> – até às 14h30 horas. Não serão aceites inscrições após esta hora.
<b>7. Taxa de Inscrição:</b>	<b>3.00€</b> por jogador Serão excluídos da prova os jogadores que atingirem 2 faltas de comparência, sem justificação, que poderá acarretar processo disciplinar.
<b>8. Sessões: (Dias e Horas)</b>	As partidas decorrerão no dia 2 de Dezembro a partir das 15h
<b>9. Sistema de Jogo:</b>	Sistema de todos contra todos, dependendo do número de inscritos poderá ser divididos por séries a duas voltas
<b>10. Programa:</b>	Swiss Manager
<b>11. Ritmo de Jogo:</b>	5 minutos KO
<b>12. Sistema de Desempate:</b>	a) Resultado entre jogadores empatados, desde que tenham jogado todos entre si; b) Sistema Koya (1); c) Sistema Sonnenborn-Berger (2); d) Maior número de partidas ganhas; e) Maior número de partidas jogadas com as peças pretas; f) Sorteio, se outro não for o critério determinado pelo regulamento da competição. (1) Sistema Koya – número de pontos conseguidos contra todos os jogadores que tenham alcançado 50 % ou mais dos pontos em disputa. (2) Sistema Sonnenborn-Berger – soma dos pontos dos oponentes contra quem se obteve vitória mais metade dos pontos dos oponentes com quem se tenha empatado.
<b>13. Observações:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ São expressamente proibidos telemóveis ligados na sala de jogo.</li><li>▪ O tempo de espera máximo após o início de cada sessão será de 5 minutos;</li><li>▪ Os casos omissos serão resolvidos pela Direcção e Arbitragem de acordo com as Regras de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX em vigor deste Outubro de 2010.</li><li>▪ A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento.</li></ul>

**A.X. Setúbal - Competições 2012 / 2013**

<p><b>14. Regras do Sistema Suíço da FIDE</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Dois jogadores não podem jogar mais do que uma vez. Uma partida efetivamente não jogada não conta, pelo que dois jogadores que efetivamente não jogaram podem voltar a ser empareirados;</li> <li>▪ Um jogador que tenha recebido um ponto sem jogar, não poderá receber o sintético (bye);</li> <li>▪ Nenhum jogador poderá ter uma diferença de jogos com cores superior a 2, nem poderá receber a mesma cor três vezes seguidas;</li> <li>▪ Salvo no caso da última sessão, o ponto anterior prevalece face à pontuação;</li> <li>▪ Um empareiramento tornado oficial (com excepção da 1ª sessão) não deve ser alterado salvo se violar os critérios absolutos de empareiramento;</li> </ul>
<p><b>15. Conduta dos jogadores no torneio</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Caso seja claro que um resultado foi "arranjado" os organizadores podem impor penalidades, incluindo considerar o resultado 0-0.</li> <li>▪ Um jogador que pretenda abandonar a prova, quer antes de ela se iniciar, quer durante a competição, tem de informar a AXS ou a Direcção de Prova, consoante o caso.</li> <li>▪ Um jogador que necessite de abandonar a zona de jogo, no decurso de uma partida, só o poderá fazer com expressa autorização da equipa de arbitragem. O não cumprimento desta regra acarretará a suspensão imediata da participação na prova e aplicação de processo disciplinar.</li> <li>▪ Durante as partidas, um jogador apenas pode falar com o árbitro e com o seu adversário, e nos termos previstos nas Regras do Jogo e regulamentos. O árbitro poderá penalizar conversas com outras pessoas.</li> <li>▪ Todos os protestos relativos ao comportamento de jogadores têm de ser dirigidos ao árbitro. Um jogador não pode protestar com o seu adversário.</li> </ul>
<p><b>16. Direcção da Prova:</b></p>	<p>Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal</p>
<p><b>17. Arbitragem:</b></p>	<p>A equipa de arbitragem será nomeada oportunamente</p>
<p><b>18. Prémios:</b></p>	<p>Troféus para os três primeiros classificados</p>

**A.X. Setúbal - Competições 2012 / 2013**