



# Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal

## REGULAMENTO

Época 2012/2013

### Campeonato Distrital Rápidas Jovens

7 abril de 2013

<b>1. Organização:</b>	Associação de Xadrez de Setúbal / Santoantoniense FC
<b>2. Local:</b>	Santoantoniense FC - Largo Egas Moniz, n.º26 - 2835 - 703 - Santo António da Charneca
<b>3. Apoios:</b>	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal, PDX Barreiro, Santoantoniense FC e Câmara Municipal do Barreiro
<b>4. Participantes:</b>	Todos os Jogadores jovens de Sub-08 a Sub-20, isto é, nascidos em 1993 ou posterior, inscritos em clubes da AXS e devidamente filiados na FPX na época 2012/2013
<b>5. Inscrições:</b>	Enviar email para: <a href="mailto:axs.competicoes@gmail.com">axs.competicoes@gmail.com</a> Não serão aceites inscrições com dados incompletos ou enviadas para outras caixas de e-mail da AX Setúbal
<b>6. Data limite Inscrições:</b>	<b>Dia 9 abril de 2012, sábado</b> – até às 19h00 horas. Não serão aceites inscrições após esta hora.
<b>7. Taxa de Inscrição:</b>	<b>3.00€</b> por jogador Serão excluídos da prova os jogadores que atingirem 2 faltas de comparência, sem justificação, que poderá acarretar processo disciplinar.
<b>8. Sessões: (Dias e Horas)</b>	As partidas decorrerão no dia 7 de abril a partir das 10h30m e o número de sessões dependerá do número de inscritos em cada escalão.
<b>9. Sistema de Jogo:</b>	Dependendo do número de inscritos em cada escalão, o sistema de jogo poderá variar entre Sistema Suíço e Sistema de todos contra todos. Neste último caso, poderá ser dividido por séries a duas voltas.
<b>10. Programa:</b>	Swiss Manager
<b>11. Ritmo de Jogo:</b>	5 minutos KO
<b>12. Sistema de Desempate:</b>	<p><b>Nos escalões em que se adote o <u>Sistema Suíço:</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>a) resultado entre os jogadores empatados, desde que tenham jogado entre si (11)</li><li>b) sistema Progressivo (8)</li><li>c) sistema Buchholz (com as variáveis - 0,1,N,Y,0,N) (37)</li><li>d) sistema Buchholz (com as variáveis - 1,1,N,Y,0,N) (37)</li><li>e) maior número de partidas ganhas (12)</li><li>f) maior número de partidas jogadas com as peças pretas;</li><li>g) sorteio, se outro não for o critério determinado pelo regulamento da competição</li></ul> <p><b>Nos escalões em que se adote o <u>Sistema de todos contra todos:</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>a) Resultado entre jogadores empatados, desde que tenham jogado todos entre si;</li><li>b) Sistema Koya (1);</li><li>c) Sistema Sonnenborn-Berger (2);</li><li>d) Maior número de partidas ganhas;</li><li>e) Maior número de partidas jogadas com as peças pretas;</li><li>f) Sorteio, se outro não for o critério determinado pelo regulamento da competição.</li></ul> <p>(1) Sistema Koya – número de pontos conseguidos contra todos os jogadores que tenham alcançado 50 % ou mais dos pontos em disputa.</p>

**A.X. Setúbal - Competições 2012 / 2013**

	(2) Sistema Sonnenborn-Berger – soma dos pontos dos oponentes contra quem se obteve vitória mais metade dos pontos dos oponentes com quem se tenha empatado.
<b>13. Observações:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Consoante o número de inscritos, dois ou mais escalões poderão competir entre si, apurando-se no entanto, o campeão distrital dos respetivos escalões.</li> <li>▪ São expressamente proibidos telemóveis ligados na sala de jogo.</li> <li>▪ O tempo de espera máximo após o início de cada sessão será de 5 minutos;</li> <li>▪ Os casos omissos serão resolvidos pela Direcção e Arbitragem de acordo com as Regras de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX em vigor deste Outubro de 2010.</li> <li>▪ A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento.</li> </ul>
<b>14. Regras do Sistema Suíço da FIDE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Dois jogadores não podem jogar mais do que uma vez. Uma partida efetivamente não jogada não conta, pelo que dois jogadores que efetivamente não jogaram podem voltar a ser empareirados;</li> <li>▪ Um jogador que tenha recebido um ponto sem jogar, não poderá receber o sintético (bye);</li> <li>▪ Nenhum jogador poderá ter uma diferença de jogos com cores superior a 2, nem poderá receber a mesma cor três vezes seguidas;</li> <li>▪ Salvo no caso da última sessão, o ponto anterior prevalece face à pontuação;</li> <li>▪ Um empareiramento tornado oficial (com excepção da 1ª sessão) não deve ser alterado salvo se violar os critérios absolutos de empareiramento;</li> </ul>
<b>15. Conduta dos jogadores no torneio</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Caso seja claro que um resultado foi "arranjado" os organizadores podem impor penalidades, incluindo considerar o resultado 0-0.</li> <li>▪ Um jogador que pretenda abandonar a prova, quer antes de ela se iniciar, quer durante a competição, tem de informar a AXS ou a Direcção de Prova, consoante o caso.</li> <li>▪ Um jogador que necessite de abandonar a zona de jogo, no decurso de uma partida, só o poderá fazer com expressa autorização da equipa de arbitragem. O não cumprimento desta regra acarretará a suspensão imediata da participação na prova e aplicação de processo disciplinar.</li> <li>▪ Durante as partidas, um jogador apenas pode falar com o árbitro e com o seu adversário, e nos termos previstos nas Regras do Jogo e regulamentos. O árbitro poderá penalizar conversas com outras pessoas.</li> <li>▪ Todos os protestos relativos ao comportamento de jogadores têm de ser dirigidos ao árbitro. Um jogador não pode protestar com o seu adversário.</li> </ul>
<b>16. Direcção da Prova:</b>	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal
<b>17. Arbitragem:</b>	A equipa de arbitragem será nomeada oportunamente
<b>18. Prémios:</b>	Troféus para os primeiros classificados de cada escalão

### A.X. Setúbal - Competições 2012 / 2013