



Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal

## REGULAMENTO

Época 2013/2014

### Campeonato Distrital Equipas de Semi-Rápidas - AX Setúbal 2013/2014

|                                   |  |
|-----------------------------------|--|
| <b>1. Organização:</b>            | Associação de Xadrez de Setúbal e Barreirense Futebol Clube  |
| <b>2. Local:</b>                  | Sede do F.C. Barreirense   |
| <b>3. Apoios:</b>                 | Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal, PDX Barreiro, FC Barreirense e Câmara Municipal do Barreiro   |
| <b>4. Participantes:</b>          | Todos os jogadores inscritos em clubes da AXS e devidamente filiados na FPX na época 2013/2014   |
| <b>5. Inscrições:</b>             | Enviar email para: <a href="mailto:axs.competicoes@gmail.com">axs.competicoes@gmail.com</a><br>Não serão aceites inscrições com dados incompletos ou enviadas para outras caixas de e-mail da AX Setúbal   |
| <b>6. Data limite Inscrições:</b> | <b>Dia 11 Janeiro de 2014</b> , – até às 23h00 horas. Não serão aceites inscrições após esta hora.   |
| <b>7. Taxa de Inscrição:</b>      | 6€ por equipa.<br>Os clubes que inscreverem mais do que duas equipas, pagam uma taxa única de 10€.<br>O pagamento da taxa deverá ser pago no local do encontro   |
| <b>8. Sessões: (Dias e Horas)</b> | As partidas decorrerão no <b>dia 12 de Janeiro</b> a partir das 14h30. O número de sessões será adequado ao número de participantes.   |
| <b>9. Sistema de Jogo:</b>        | Sistema Suíço preferencialmente, ou o adequado ao número de participantes  |
| <b>10. Programa:</b>              | Swiss Manager  |
| <b>11. Ritmo de Jogo:</b>         | 15 minutos KO  |
| <b>12. Sistema de Desempate:</b>  | A classificação final será determinada por aplicação sucessiva dos seguintes critérios:<br>a)-Points (game-points) [1]<br>b)-The results of the teams in then same point group according to Matchpoints [14]<br>c)-Board Tie-Breaks of the whole tournament [15]<br>d)-Buchholz Tie-Breaks (variabel with parameter) (1,0,N,N,0,N) [37]<br>e)-Buchholz Tie-Breaks (variabel with parameter) (0,0,N,N,0,N) [37] |
| <b>13. Observações:</b>           | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ São expressamente proibidos telemóveis ligados na sala de jogo.</li><li>▪ Os casos omissos serão resolvidos pela Direcção e Arbitragem de acordo com as Regras de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX em vigor deste Outubro de 2010.</li><li>▪ A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento.</li></ul>                        |

**A.X. Setúbal - Competições 2013 / 2014**

|  |  |
|--|--|
| <p><b>14. Regras do Sistema Suíço da FIDE</b></p>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Dois jogadores não podem jogar mais do que uma vez. Uma partida efetivamente não jogada não conta, pelo que dois jogadores que efetivamente não jogaram podem voltar a ser empareirados;</li> <li>▪ Um jogador que tenha recebido um ponto sem jogar, não poderá receber o sintético (bye);</li> <li>▪ Nenhum jogador poderá ter uma diferença de jogos com cores superior a 2, nem poderá receber a mesma cor três vezes seguidas;</li> <li>▪ Salvo no caso da última sessão, o ponto anterior prevalece face à pontuação;</li> <li>▪ Um empareiramento tornado oficial (com excepção da 1ª sessão) não deve ser alterado salvo se violar os critérios absolutos de empareiramento;</li> </ul>   |
| <p><b>15. Conduta dos jogadores no torneio</b></p> | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Caso seja claro que um resultado foi "arranjado" os organizadores podem impor penalidades, incluindo considerar o resultado 0-0.</li> <li>▪ Um jogador que pretenda abandonar a prova, quer antes de ela se iniciar, quer durante a competição, tem de informar a AXS ou a Direcção de Prova, consoante o caso.</li> <li>▪ Um jogador que necessite de abandonar a zona de jogo, no decurso de uma partida, só o poderá fazer com expressa autorização da equipa de arbitragem. O não cumprimento desta regra acarretará a suspensão imediata da participação na prova e aplicação de processo disciplinar.</li> <li>▪ Durante as partidas, um jogador apenas pode falar com o árbitro e com o seu adversário, e nos termos previstos nas Regras do Jogo e regulamentos. O árbitro poderá penalizar conversas com outras pessoas.</li> <li>▪ Todos os protestos relativos ao comportamento de jogadores têm de ser dirigidos ao árbitro. Um jogador não pode protestar com o seu adversário.</li> </ul> |
| <p><b>16. Direcção da Prova:</b></p>               | <p>Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal</p>   |
| <p><b>17. Arbitragem:</b></p>                      | <p>A equipa de arbitragem será nomeada oportunamente</p>   |
| <p><b>18. Prémios:</b></p>                         | <p>Taças para os 3 primeiras classificados</p>   |

**A.X. Setúbal - Competições 2013 / 2014**