



CAMPEONATO DISTRITAL RÁPIDAS Equipas 22 DE Abril de 2017

Organização:	Associação Xadrez de Setúbal conjuntamente Cooperativa C.P. Barreirense
Local:	Sede da Cooperativa C.P. Barreirense Rua Miguel Bombarda 44-C Barreiro
Apoios:	AXS, PDXBarreiro e Cooperativa C.P. Barreirense
Participantes:	Todos os jogadores devidamente filiados na FPX, por clubes da AXS, na época 2016/2017 independentemente do ano de nascimento. Cada equipa é constituída por um mínimo de 4 jogadores que têm de ser inscritos correctamente e ordenados por tabuleiro. Em cada encontro jogam por equipa apenas 4 jogadores respeitando a ordem da constituição da equipa.
Inscrições:	Enviar e-mail com a referencia : CD_Rápidas_Individual , com: nome, clube, nº FIDE (ou na ausência o nº FPX) e data de nascimento para: axs.competicoes@gmail.com
Data limite inscrições:	21 de Abril de 2017 (Sexta-feira até às 23h00m).
Taxa de Inscrição:	1 Equipa: 4€ 2 ou mais Equipas: 8€ O pagamento da taxa deverá ser efectuado no próprio dia no local do encontro a qualquer membro da AXS presente no local
Sessões:	Hora prevista da 1ª sessão às 16h.00m, do dia 22 de Abril de 2017 e após terminado o CD Rápidas Individual. Rondas seguintes no máximo de 10m em 10 m
Sistema de Jogo:	Sistema Suiço preferencialmente ou o sistema adequado ao nº de Equipas inscritas.
Programa:	Swiss Manager.
Ritmo de Jogo:	3'+2'
Sistema de Desempate	Aplicação do artigo 31 do regulamento de competições da FPX (27/8/2016).

A.X.Setúbal - Competições 2016 / 2017

Observações:	<p>Proibição de dispositivos eletrónicos ligados no início da 1ª ronda, até ao início da entrega de prémios.</p> <p>Os casos omissos serão resolvidos pela Direcção da prova e Equipa de arbitragem e de acordo com as Regas de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX.</p> <p>A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento.</p>
Conduta dos jogadores	<p>Caso seja claro que um resultado foi "arranjado", os organizadores podem impor penalidades, incluindo considerar o resultado 0-0.</p> <p>Um jogador que pretenda abandonar a prova, quer antes de ela se iniciar, quer durante a competição, tem de informar a Arbitragem e a Direcção de Prova.</p> <p>Um jogador que necessite de abandonar a zona de jogo, no decurso de uma partida, só o poderá fazer com expressa autorização da equipa de arbitragem. O não cumprimento desta regra acarretará a suspensão imediata da participação na prova e aplicação de processo disciplinar.</p> <p>Durante as partidas, um jogador apenas pode falar com o árbitro e com o seu adversário, e nos termos previstos nas Regras do Jogo e regulamentos.</p> <p>O árbitro poderá penalizar conversas com outras pessoas ou condutas impróprias que afetem o decorrer do campeonato.</p> <p>Todos os protestos relativos ao comportamento de jogadores têm de ser dirigidos ao árbitro.</p> <p>Um jogador não pode protestar com o seu adversário.</p>
Direcção da Prova:	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal.
Arbitragem:	A equipa de arbitragem será nomeada oportunamente.
Prémios:	Taça para as 3 primeiras Equipas.