



# Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal

## REGULAMENTO

Época 2010/2011

### Campeonato Distrital de Jovens Sub-16, Sub-18 e Sub-20

4, 5, 11 e 13 de Fevereiro de 2011

<b>Organização:</b>	<b>GD Ferroviários do Barreiro e FC Barreirense</b>
<b>Local:</b>	<b>6ªfeiras:</b> FC Barreirense/Rua Futebol Clube Barreirense 1 a 5, 2830-334 Barreiro <b>Sábado e Domingo:</b> GD Ferroviários Barreiro/Av. dos Sapadores, 2830-303 Barreiro
<b>Apoios:</b>	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal, Câmara Municipal do Barreiro, Futebol Clube Barreirense, PDX Barreiro
<b>Participantes:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Jogadores dos <b>escalões Sub-16 a Sub-20</b> (nascidos de 1996 a 1991)</li><li>▪ Os Jogadores/Grupos devem estar filiados na FPX na época 2010/2011</li></ul>
<b>Inscrições:</b>	Enviar email para: <a href="mailto:axs.competicoes@gmail.com">axs.competicoes@gmail.com</a> (com boletim de inscrição AXS)
<b>Data limite Inscrições:</b>	<b>Dia 4 Fevereiro de 2011, 6ªfeira</b> – até às 17 horas
<b>Taxa de Inscrição:</b>	<b>1€</b> por jogador (Os clubes que inscreverem mais de 20 jogadores pagam uma taxa única de 20€. O pagamento da taxa deverá ser efectuado no próprio dia no local do encontro)
<b>Sessões: (Dias e Horas)</b>	<b>1ª Sessão:</b> 04 Fevereiro - 20h30 (6ªfeira) FC Barreirense <b>2ª Sessão:</b> 05 Fevereiro - 15h00 (Sábado) GD Ferroviários do Barreiro <b>3ª Sessão:</b> 11 Fevereiro - 20h30 (6ªfeira) FC Barreirense <b>4ª Sessão:</b> 13 Fevereiro - 15h00 (Domingo) GD Ferroviários do Barreiro  * Reserva-se ainda o sábado 12 de Fevereiro para a realização de uma 5ª sessão na eventualidade de um aumento não esperado e acentuado do número de participantes.
<b>Sistema de Jogo:</b>	Sistema Suíço preferencialmente, ou o adequado ao número de participantes
<b>Programa:</b>	Swiss Manager
<b>Ritmo de Jogo:</b>	1h30m + 30s por lance KO (com relógio digital) ou 2h00 KO (com relógio analógico)
<b>Sistema de Desempate:</b>	Para as competições disputadas no sistema suíço: a) Resultado entre jogadores empatados, desde que tenham jogado todos entre si; b) Sistema Brasileiro (sistema Buchholz retirando o pior resultado); c) Sistema Buchholz (soma dos pontos de todos os adversários de um jogador); d) Sistema Progressivo; e) Maior número de partidas ganhas; f) Maior número de partidas jogadas com as peças pretas; g) Sorteio, se nenhum critério dos acima mencionados desempatar os jogadores.  Respectivos critérios inseridos no swiss-manager: a) The results of the players in the same point group [11] b) Buchholz Tie-Breaks (variabel with parameter) (1,0,N,S,0,N) [37] c) Buchholz Tie-Breaks (variabel with parameter) (0,0,N,S,0,N) [37] d) Fide Tie-Break (Progressive Score) [8] e) Manually input in field rankcorr. in player-dialog [5]

**A.X. Setúbal - Competições 2010 / 2011**

<b>Sistema de Desempate:</b>	<p>Para as competições disputadas no sistema todos contra todos:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Resultado entre jogadores empatados, desde que tenham jogado todos entre si;</li> <li>Sistema Koya (número de pontos conseguidos contra todos os jogadores que tenham alcançado 50% ou mais dos pontos em disputa)</li> <li>Sistema Sonnenborn-Berger (soma dos pontos dos oponentes contra quem se obteve vitória mais metade dos pontos dos oponentes com quem se tenha empatado)</li> <li>Maior número de partidas ganhas;</li> <li>Maior número de partidas jogadas com as peças pretas;</li> <li>Sorteio, se nenhum critério dos acima mencionados desempatar os jogadores.</li> </ol> <p>Respectivos critérios inseridos no swiss-manager:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>The results of the players in the same point group [11]</li> <li>Koya-System (Points against player with <math>\geq 50\%</math> of the points) [45]</li> <li>Sonneborn-Berger-Tie-Break (0,0,N,N,0,N) [52]</li> <li>The greater number of victories [12]</li> <li>Manually input in field rankcorr. in player-dialog [5]</li> </ol>
<b>Observações:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ São expressamente proibidos telemóveis ligados na sala de jogo.</li> <li>▪ Os casos omissos serão resolvidos pela Direcção e Arbitragem de acordo com as Regras de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX em vigor deste Outubro de 2010.</li> <li>▪ A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento.</li> </ul>
<b>Regras do Sistema Suíço da FIDE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Dois jogadores não podem jogar mais do que uma vez. Uma partida efectivamente não jogada não conta, pelo que dois jogadores que efectivamente não jogaram podem voltar a ser emparceirados;</li> <li>▪ Um jogador que tenha recebido um ponto sem jogar, não poderá receber o sintético (bye);</li> <li>▪ Nenhum jogador poderá ter uma diferença de jogos com cores superior a 2, nem poderá receber a mesma cor três vezes seguidas;</li> <li>▪ Salvo no caso da última sessão, o ponto anterior prevalece face à pontuação;</li> <li>▪ Um emparceiramento tornado oficial (com excepção da 1ª sessão) não deve ser alterado salvo se violar os critérios absolutos de emparceiramento;</li> <li>▪ O resultado que estiver expresso na folha entregue ao árbitro é definitivo.</li> </ul>
<b>Conduta dos jogadores no torneio</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Caso seja claro que um resultado foi "arranjado" os organizadores podem impor penalidades, incluindo considerar o resultado 0-0.</li> <li>▪ Um jogador que pretenda abandonar a prova, quer antes de ela se iniciar, quer durante a competição, tem de informar a AXS ou a Direcção de Prova, consoante o caso.</li> <li>▪ Um jogador que necessite de abandonar a zona de jogo, no decurso de uma partida, só o poderá fazer com expressa autorização da equipa de arbitragem. O não cumprimento desta regra acarretará a suspensão imediata da participação na prova e aplicação de processo disciplinar.</li> <li>▪ Durante as partidas, um jogador apenas pode falar com o árbitro e com o seu adversário, e nos termos previstos nas Regras do Jogo e regulamentos. O árbitro poderá penalizar conversas com outras pessoas.</li> <li>▪ Todos os protestos relativos ao comportamento de jogadores têm de ser dirigidos ao árbitro. Um jogador não pode protestar com o seu adversário.</li> <li>▪ Quando um jogador termine a sua partida, depois de concluídos os procedimentos regulamentares de apresentação de resultados, é obrigado a abandonar de imediato a zona de jogo, passando a ser considerado como parte do público.</li> </ul>
<b>Direcção da Prova:</b>	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal
<b>Arbitragem:</b>	Sara Monteiro. A restante equipa será nomeada oportunamente
<b>Prémios:</b>	Troféus para os três primeiros de cada escalão, medalhas e lembranças para os restantes

### A.X. Setúbal - Competições 2010 / 2011