



Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal

REGULAMENTO

Época 2010/2011

Campeonato Distrital de Jovens Sub-8, Sub-10, Sub-12 e Sub-14 12 e 13 de Fevereiro de 2011

Organização:	GD Ferroviários do Barreiro
Local:	Sábado e Domingo: GD Ferroviários Barreiro/Av. dos Sapadores, 2830-303 Barreiro
Apoios:	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal, Câmara Municipal do Barreiro, PDX Barreiro
Participantes:	<ul style="list-style-type: none">▪ Jogadores dos escalões Sub-8 a Sub-14 (nascidos após 1997)▪ Os Jogadores/Grupos devem estar filiados na FPX na época 2010/2011
Inscrições:	Enviar email para: axs.competicoes@gmail.com (com boletim de inscrição AXS)
Data limite Inscrições:	Dia 11 Fevereiro de 2011, 6ªfeira – até às 24 horas
Taxa de Inscrição:	1€ por jogador (Os clubes que inscreverem mais de 20 jogadores pagam uma taxa única de 20€. O pagamento da taxa deverá ser efectuado no próprio dia no local do encontro)
Sessões: (Dias e Horas)	SUB-08: 1ª Sessão: 13 Fevereiro – 14h30 (Domingo) 2ª Sessão: 13 Fevereiro – após a 1ª sessão 3ª Sessão: 13 Fevereiro – após a 2ª sessão 4ª Sessão: 13 Fevereiro – após a 3ª sessão 5ª Sessão: 13 Fevereiro – após a 4ª sessão SUB-10, SUB-12 e Sub-14 (*): 1ª Sessão: 12 Fevereiro – 14h30 (Sábado) 2ª Sessão: 12 Fevereiro – após a 1ª sessão 3ª Sessão: 13 Fevereiro – 9h30 (Domingo) 4ª Sessão: 13 Fevereiro – após a 3ª sessão 5ª Sessão: 13 Fevereiro – 14h30 (Domingo) 6ª Sessão: 13 Fevereiro – após a 5ª sessão (* Na eventualidade de o número de jogadores inscritos ser muito inferior ao esperado serão reduzidas sessões e retiram-se primeiramente as de 13 de Fevereiro da parte da manhã (9h30 de Domingo e seguinte)
Sistema de Jogo:	Sistema Suíço preferencialmente, ou o adequado ao número de participantes
Programa:	Swiss Manager
Ritmo de Jogo:	61 minutos KO

A.X. Setúbal - Competições 2010 / 2011

<p>Sistema de Desempate:</p>	<p>Para as competições disputadas no sistema suíço:</p> <ol style="list-style-type: none"> Resultado entre jogadores empatados, desde que tenham jogado todos entre si; Sistema Brasileiro (sistema Buchholz retirando o pior resultado); Sistema Buchholz (soma dos pontos de todos os adversários de um jogador); Sistema Progressivo; Maior número de partidas ganhas; Maior número de partidas jogadas com as peças pretas; Sorteio, se nenhum critério dos acima mencionados desempatar os jogadores. <p>Respectivos critérios inseridos no Swiss-Manager:</p> <ol style="list-style-type: none"> The results of the players in the same point group [11] Buchholz Tie-Breaks (variabel with parameter) (1,0,N,S,0,N) [37] Buchholz Tie-Breaks (variabel with parameter) (0,0,N,S,0,N) [37] Fide Tie-Break (Progressive Score) [8] Manually input in field rankcorr. in player-dialog [5] <p>-----</p> <p>Para as competições disputadas no sistema todos contra todos:</p> <ol style="list-style-type: none"> Resultado entre jogadores empatados, desde que tenham jogado todos entre si; Sistema Koya (número de pontos conseguidos contra todos os jogadores que tenham alcançado 50% ou mais dos pontos em disputa) Sistema Sonnenborn-Berger (soma dos pontos dos oponentes contra quem se obteve vitória mais metade dos pontos dos oponentes com quem se tenha empatado) Maior número de partidas ganhas; Maior número de partidas jogadas com as peças pretas; Sorteio, se nenhum critério dos acima mencionados desempatar os jogadores. <p>Respectivos critérios inseridos no Swiss-Manager:</p> <ol style="list-style-type: none"> The results of the players in the same point group [11] Koya-System (Points against player with >=50% of the points) [45] Sonneborn-Berger-Tie-Break (0,0,N,N,0,N) [52] The greater number of victories [12] Manually input in field rankcorr. in player-dialog [5]
<p>Observações:</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ São expressamente proibidos telemóveis ligados na sala de jogo. ▪ Os casos omissos serão resolvidos pela Direcção e Arbitragem de acordo com as Regras de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX em vigor deste Outubro de 2010. ▪ A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento.
<p>Regras do Sistema Suíço da FIDE</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Dois jogadores não podem jogar mais do que uma vez. Uma partida efectivamente não jogada não conta, pelo que dois jogadores que efectivamente não jogaram podem voltar a ser empareirados; ▪ Um jogador que tenha recebido um ponto sem jogar, não poderá receber o sintético (bye); ▪ Nenhum jogador poderá ter uma diferença de jogos com cores superior a 2, nem poderá receber a mesma cor três vezes seguidas; ▪ Salvo no caso da última sessão, o ponto anterior prevalece face à pontuação; ▪ Um empareiramento tornado oficial (com excepção da 1ª sessão) não deve ser alterado salvo se violar os critérios absolutos de empareiramento; ▪ O resultado que estiver expresso na folha entregue ao árbitro é definitivo.

Conduta dos jogadores no torneio	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Caso seja claro que um resultado foi "arranjado" os organizadores podem impor penalidades, incluindo considerar o resultado 0-0. ▪ Um jogador que pretenda abandonar a prova, quer antes de ela se iniciar, quer durante a competição, tem de informar a AXS ou a Direcção de Prova, consoante o caso. ▪ Um jogador que necessite de abandonar a zona de jogo, no decurso de uma partida, só o poderá fazer com expressa autorização da equipa de arbitragem. O não cumprimento desta regra acarretará a suspensão imediata da participação na prova e aplicação de processo disciplinar. ▪ Durante as partidas, um jogador apenas pode falar com o árbitro e com o seu adversário, e nos termos previstos nas Regras do Jogo e regulamentos. O árbitro poderá penalizar conversas com outras pessoas. ▪ Todos os protestos relativos ao comportamento de jogadores têm de ser dirigidos ao árbitro. Um jogador não pode protestar com o seu adversário. ▪ Quando um jogador termine a sua partida, depois de concluídos os procedimentos regulamentares de apresentação de resultados, é obrigado a abandonar de imediato a zona de jogo, passando a ser considerado como parte do público.
Direcção da Prova:	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal
Arbitragem:	Sara Monteiro. A restante equipa será nomeada oportunamente
Prémios:	Troféus para os três primeiros de cada escalão, para a primeira feminina de cada escalão, medalhas e lembranças para os restantes