

Ritmo de Jogo:

Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal

REGULAMENTO

Época 2011/2012

Campeonato Distrital de Veteranos 11, 12, 14, 17, 18, 19, 21, 23 e 24 de Fevereiro 2012 Organização: Associação de Xadrez de Setúbal Academia de Xadrez do Barreiro Local: Apoios: Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal, PDX Barreiro Jogadores veteranos Participantes: Os Jogadores/Grupos devem estar filiados na FPX na época 2011/2012 Inscrições: Enviar email para: axs.competicoes@gmail.com Data limite Inscrições: Dia 10 de Fevereiro de 2012, 6ªfeira – até às 24 horas 1€ por jogador Taxa de Inscrição: 1ª Sessão: 11 de Fevereiro – 15h00 (Sábado) 2ª Sessão: 12 de Fevereiro — 09h30 (Domingo) 3ª Sessão: 14 de Fevereiro – 20h30 (Terça-feira) 4ª Sessão: 17 de Fevereiro – 20h30 (Sexta-feira) Sessões: 5ª Sessão: 18 de Fevereiro - 09h30 (Sábado) 6ª Sessão: 18 de Fevereiro - 15h00 (Sábado) (Dias e Horas) 7ª Sessão: 19 de Fevereiro – 15h00 (Domingo) 8ª Sessão: 21 de Fevereiro – 20h30 (Terça-feira) 9ª Sessão: 23 de Fevereiro – 20h30 (Quinta-feira) 10ª Sessão: 24 de Fevereiro – 20h30 (Sexta-feira) Sistema de Jogo: Sistema Robin Programa: Swiss Manager

A.X. Setúbal - Competições 2011 / 2012

1h30m + 30s por lance KO

Sistema de Desempate	 a) Resultado entre jogadores empatados, desde que tenham jogado todos entre si; b) Sistema Koya (número de pontos conseguidos contra todos os jogadores que tenham alcançado 50% ou mais dos pontos em disputa) c) Sistema Sonnenborn-Berger (soma dos pontos dos oponentes contra quem se obteve vitória mais metade dos pontos dos oponentes com quem se tenha empatado) d) Maior número de partidas ganhas; e) Maior número de partidas jogadas com as peças pretas; f) Sorteio, se nenhum critério dos acima mencionados desempatar os jogadores. Respectivos critérios inseridos no Swiss-Manager: a) The results of the players in the same point group [11] b) Koya-System (Points against player with >=50% of the points) [45] c) Sonneborn-Berger-Tie-Break (0,0,N,N,0,N) [52] d) The greater number of victories [12] e) Manually input in field rankcorr. in player-dialog [5]
Observações:	 São expressamente proibidos telemóveis ligados na sala de jogo. Os casos omissos serão resolvidos pela Direcção e Arbitragem de acordo com as Regras de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX em vigor deste Outubro de 2010. A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento. O resultado que estiver expresso na folha entregue ao árbitro é definitivo.
Conduta dos jogadores no torneio	 Caso seja claro que um resultado foi "arranjado" os organizadores podem impor penalidades, incluindo considerar o resultado 0-0. Um jogador que pretenda abandonar a prova, quer antes de ela se iniciar, quer durante a competição, tem de informar a AXS ou a Direcção de Prova, consoante o caso. Um jogador que necessite de abandonar a sala de jogo, no decurso de uma partida, só o poderá fazer com expressa autorização da equipa de arbitragem. O não cumprimento desta regra acarretará a suspensão imediata da participação na prova e aplicação de processo disciplinar. Durante as partidas, um jogador apenas pode falar com o árbitro e com o seu adversário, e nos termos previstos nas Regras do Jogo e regulamentos. O árbitro poderá penalizar conversas com outras pessoas. Todos os protestos relativos ao comportamento de jogadores têm de ser dirigidos ao árbitro. Um jogador não pode protestar com o seu adversário. Quando um jogador termine a sua partida, depois de concluídos os procedimentos regulamentares de apresentação de resultados, é obrigado a abandonar de imediato a zona de jogo, passando a ser considerado como parte do público.
Direcção da Prova:	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal
Arbitragem:	A equipa de arbitragem será nomeada oportunamente
Prémios:	Taças para os três primeiros classificados