



Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal

REGULAMENTO

Época 2010/2011

Campeonato Distrital de Veteranos e Feminino Absoluto

25, 27 Fevereiro, 4, 5 e 6 de Março 2011

Organização:	GD Cavadas
Local:	Sede do GD Cavadas - Avenida General Humberto Delgado, Edifício GDC, Cavadas 2840-254 - Seixal
Apoios:	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal, Câmara Municipal do Seixal e Junta de Freguesia da Arrentela
Participantes:	<ul style="list-style-type: none">▪ Jogadores Veteranos / Jogadoras Femininas▪ Os Jogadores/Grupos devem estar filiados na FPX na época 2010/2011
Inscrições:	Enviar email para: axs.competicoes@gmail.com (com boletim de inscrição AXS)
Data limite Inscrições:	Dia 24 Fevereiro de 2011, 5ªfeira – até às 24 horas
Taxa de Inscrição:	1€ por jogador (Os clubes que inscreverem mais de 10 jogadores pagam uma taxa única de 10€. O pagamento da taxa deverá ser efectuado no próprio dia no local do encontro)
Sessões: (Dias e Horas)	1ª Sessão: 25 Fevereiro – 20h30 (Sexta-feira) 2ª Sessão: 27 Fevereiro – 15h00 (Domingo) 3ª Sessão: 4 de Março – 20h30 (Sexta-feira) 4ª Sessão: 5 de Março – 15h00 (Sábado) 5ª Sessão: 6 de Março – 15h00 (Domingo) (* Na eventualidade de o número de jogadores inscritos ser muito inferior ao esperado serão reduzidas sessões e retiram-se primeiramente as de domingo 27 de Fevereiro e de 6 de Março)
Sistema de Jogo:	Sistema Suíço preferencialmente, ou o adequado ao número de participantes
Programa:	Swiss Manager
Ritmo de Jogo:	1h30m + 30s por lance KO
Sistema de Desempate:	Para as competições disputadas no sistema suíço: a) Resultado entre jogadores empatados, desde que tenham jogado todos entre si; b) Sistema Brasileiro (sistema Buchholz retirando o pior resultado); c) Sistema Buchholz (soma dos pontos de todos os adversários de um jogador); d) Sistema Progressivo; e) Maior número de partidas ganhas; f) Maior número de partidas jogadas com as peças pretas; g) Sorteio, se nenhum critério dos acima mencionados desempatar os jogadores. Respectivos critérios inseridos no Swiss-Manager: a) The results of the players in the same point group [11] b) Buchholz Tie-Breaks (variabel with parameter) (1,0,N,S,0,N) [37] c) Buchholz Tie-Breaks (variabel with parameter) (0,0,N,S,0,N) [37] d) Fide Tie-Break (Progressive Score) [8] e) Manually input in field rankcorr. in player-dialog [5]

A.X. Setúbal - Competições 2010 / 2011

Sistema de Desempate (continuação):	<p>Para as competições disputadas no sistema todos contra todos:</p> <ol style="list-style-type: none"> Resultado entre jogadores empatados, desde que tenham jogado todos entre si; Sistema Koya (número de pontos conseguidos contra todos os jogadores que tenham alcançado 50% ou mais dos pontos em disputa) Sistema Sonnenborn-Berger (soma dos pontos dos oponentes contra quem se obteve vitória mais metade dos pontos dos oponentes com quem se tenha empatado) Maior número de partidas ganhas; Maior número de partidas jogadas com as peças pretas; Sorteio, se nenhum critério dos acima mencionados desempatar os jogadores. <p>Respectivos critérios inseridos no Swiss-Manager:</p> <ol style="list-style-type: none"> The results of the players in the same point group [11] Koya-System (Points against player with $\geq 50\%$ of the points) [45] Sonneborn-Berger-Tie-Break (0,0,N,N,0,N) [52] The greater number of victories [12] Manually input in field rankcorr. in player-dialog [5]
Observações:	<ul style="list-style-type: none"> ▪ São expressamente proibidos telemóveis ligados na sala de jogo. ▪ Os casos omissos serão resolvidos pela Direcção e Arbitragem de acordo com as Regras de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX em vigor deste Outubro de 2010. ▪ A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento.
Regras do Sistema Suíço da FIDE	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Dois jogadores não podem jogar mais do que uma vez. Uma partida efectivamente não jogada não conta, pelo que dois jogadores que efectivamente não jogaram podem voltar a ser emparceirados; ▪ Um jogador que tenha recebido um ponto sem jogar, não poderá receber o sintético (bye); ▪ Nenhum jogador poderá ter uma diferença de jogos com cores superior a 2, nem poderá receber a mesma cor três vezes seguidas; ▪ Salvo no caso da última sessão, o ponto anterior prevalece face à pontuação; ▪ Um emparceiramento tornado oficial (com excepção da 1ª sessão) não deve ser alterado salvo se violar os critérios absolutos de emparceiramento; ▪ O resultado que estiver expresso na folha entregue ao árbitro é definitivo.
Conduta dos jogadores no torneio	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Caso seja claro que um resultado foi "arranjado" os organizadores podem impor penalidades, incluindo considerar o resultado 0-0. ▪ Um jogador que pretenda abandonar a prova, quer antes de ela se iniciar, quer durante a competição, tem de informar a AXS ou a Direcção de Prova, consoante o caso. ▪ Um jogador que necessite de abandonar a zona de jogo, no decurso de uma partida, só o poderá fazer com expressa autorização da equipa de arbitragem. O não cumprimento desta regra acarretará a suspensão imediata da participação na prova e aplicação de processo disciplinar. ▪ Durante as partidas, um jogador apenas pode falar com o árbitro e com o seu adversário, e nos termos previstos nas Regras do Jogo e regulamentos. O árbitro poderá penalizar conversas com outras pessoas. ▪ Todos os protestos relativos ao comportamento de jogadores têm de ser dirigidos ao árbitro. Um jogador não pode protestar com o seu adversário. ▪ Quando um jogador termine a sua partida, depois de concluídos os procedimentos regulamentares de apresentação de resultados, é obrigado a abandonar de imediato a zona de jogo, passando a ser considerado como parte do público.
Direcção da Prova:	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal
Arbitragem:	Sara Monteiro. A restante equipa será nomeada oportunamente
Prémios:	Troféus para os três primeiros de cada escalão, para a primeira feminina de cada escalão, medalhas e lembranças para os restantes

A.X. Setúbal - Competições 2010 / 2011