



Regulamento do VIII Torneio de Xadrez da FREGUESIA DE ARRENTELA



- 1) O VIII Torneio de Xadrez – Freguesia de Arrentela é organizado pela Junta de Freguesia de Arrentela com o apoio da Câmara Municipal do Seixal.
- 2) A direcção da prova e a arbitragem são da responsabilidade da Comissão Técnica do Xadrez do Concelho do Seixal.
- 3) O torneio realiza-se no dia **16 de Abril de 2011 às 14h30** nas instalações do clube, Portugal Cultura e Recreio, Rua Adolfo Simões Muller – 2840-269 Arrentela.
- 4) A prova é aberta a todos e joga-se num torneio individual em sistema suíço de sete sessões de partidas semi-rápidas de 15 minutos por jogador.
- 5) As inscrições devem ser efectuadas até às 22:30 do dia 15 de Abril 2011 por correio electrónico:

jogsdoseixal@gmail.com

- 6) No acto da inscrição deverão ser indicados: **Nome Completo, Data de Nascimento, Clube/Escola/Grupo Informal ou Individual.**
- 7) As inscrições são gratuitas para todos os participantes.
- 8) Será oferecida uma T-Shirt a cada participante que terminar a prova.
- 9) Horário das sessões:

- 1ª Sessão: 14.30-15.00
- 2ª Sessão: 15.05-15.35
- 3ª Sessão: 15.40-16.10
- 4ª Sessão: 16.15-16.45
- 5ª Sessão: 16.50-17.20
- 6ª Sessão: 17.25-17.55
- 7ª Sessão: 18.00-18.30

- 10) Entrega de prémios às 18.45h

CLASSIFICAÇÃO GERAL:

1º Taça

2º Medalha

3º Medalha

4º ao 15º Medalhas

ESCALÕES SUB-8-10-12-14-16-18-20: 1º, 2º e 3º Medalhas

VETERANOS: 1º, 2º e 3º Medalhas

FEMININOS: 1º, 2º, 3º Medalhas

EQUIPAS: 1º, 2º, 3º, 4º e 5º Troféus (+1 livro de xadrez aos 3 primeiros clubes do Concelho do Seixal)

(No resultado por Equipas somam-se os pontos de todos os jogadores de cada clube)

- 11) Sistemas de Desempate:

- A) Resultado entre os jogadores empatados, desde que tenham jogado entre si:
The results of the players in the same point group [11]
- B) Sistema Brasileiro (sistema Buchholz retirando o pior resultado):
Buchholz Tie-Breaks (variabel with parameter) (1,0,N,S,0,N) [37]
- C) Sistema Buchholz (soma dos pontos de todos os adversários de um jogador):
Buchholz Tie-Breaks (variabel with parameter) (0,0,N,S,0,N) [37]
- D) Sistema Progressivo: Fide Tie-Break (Progressive Score) [8]
- E) Maior número de partidas ganhas: The greater number of victories [12]

- 12) Cada dois participantes deve trazer um relógio com carrapeta e a funcionar correctamente.