



# Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal

## REGULAMENTO

Época 2010/2011

<b>9º Torneio FIDE de Almada</b> <b>14, 17, 21, 24, 28 de Junho e 1 de Julho de 2011</b>	
<b>Organização:</b>	<b>Academia de Instrução e Recreio Familiar Almadense</b>
<b>Local:</b>	Rua Capitão Leitão, nº 64 - 2800-068 Almada
<b>Apoios:</b>	Câmara Municipal de Almada e Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal
<b>Participantes:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Todos os Jogadores/Grupos devidamente filiados na FPX na época 2010/2011</li><li>▪ O Torneio é aberto a representantes de qualquer Distrito</li></ul>
<b>Inscrições:</b>	Enviar email para: <a href="mailto:axs.competicoes@gmail.com">axs.competicoes@gmail.com</a>
<b>Data limite Inscrições:</b>	<b>3ªfeira, 14 de Junho de 2011</b> – até às 12 horas
<b>Taxa de Inscrição:</b>	<b>2,5€</b> por jogador (O pagamento da taxa deverá ser efectuado à 1ª sessão no local do encontro)
<b>Sessões: (Dias e Horas)</b>	<b>1ª Sessão:</b> 14 Junho – 20h30 (Terça-feira) <b>2ª Sessão:</b> 17 Junho – 20h30 (Sexta-feira) <b>3ª Sessão:</b> 21 Junho – 20h30 (Terça-feira) <b>4ª Sessão:</b> 24 Junho – 20h30 (Sexta-feira) <b>5ª Sessão:</b> 28 Junho – 20h30 (Terça-feira) <b>6ª Sessão:</b> 01 Julho – 20h30 (Sexta-feira)
<b>Sistema de Jogo:</b>	Sistema Suíço
<b>Programa:</b>	Swiss Manager
<b>Ritmo de Jogo:</b>	1h30m + 30s por lance KO
<b>Elo</b>	A prova será contabilizada para homologação de elo FPX e elo FIDE
<b>Sistema de Desempate:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>a) Resultado entre jogadores empatados, desde que tenham jogado todos entre si;</li><li>b) Sistema Brasileiro (sistema Buchholz retirando o pior resultado);</li><li>c) Sistema Buchholz (soma dos pontos de todos os adversários de um jogador);</li><li>d) Sistema Progressivo;</li><li>e) Maior número de partidas ganhas;</li><li>f) Maior número de partidas jogadas com as peças pretas;</li><li>g) Sorteio, se nenhum critério dos acima mencionados desempatar os jogadores.</li></ul> Respectivos critérios inseridos no Swiss-Manager: <ul style="list-style-type: none"><li>a) The results of the players in the same point group [11]</li><li>b) Buchholz Tie-Breaks (variabel with parameter) (1,0,N,N,0,N) [37]</li><li>c) Buchholz Tie-Breaks (variabel with parameter) (0,0,N,N,0,N) [37]</li><li>d) Fide Tie-Break (Progressive Score) [8]</li><li>e) The greater number of victories [12]</li></ul>

<b>Regras Complementares:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ O tempo de espera máximo após o início de cada sessão será de 30 minutos.</li> <li>▪ É vedado qualquer acordo de empate antes de concluídos 30 lances, sem a anuência do árbitro.</li> <li>▪ São expressamente proibidos telemóveis ligados na sala de jogo.</li> <li>▪ A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento.</li> <li>▪ Os casos omissos serão resolvidos pela Direcção e Arbitragem de acordo com as Regras de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX em vigor deste Outubro de 2010.</li> </ul>
<b>Regras do Sistema Suíço da FIDE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Dois jogadores não podem jogar mais do que uma vez. Uma partida efectivamente não jogada não conta, pelo que dois jogadores que efectivamente não jogaram podem voltar a ser emparceirados;</li> <li>▪ Um jogador que tenha recebido um ponto sem jogar, não poderá receber o sintético (bye);</li> <li>▪ Nenhum jogador poderá ter uma diferença de jogos com cores superior a 2, nem poderá receber a mesma cor três vezes seguidas;</li> <li>▪ Salvo no caso da última sessão, o ponto anterior prevalece face à pontuação;</li> <li>▪ Um emparceiramento tornado oficial (com excepção da 1ª sessão) não deve ser alterado salvo se violar os critérios absolutos de emparceiramento;</li> <li>▪ O resultado que estiver expresso na folha entregue ao árbitro é definitivo.</li> </ul>
<b>Conduta dos jogadores no torneio</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Caso seja claro que um resultado foi "arranjado" os organizadores podem impor penalidades, incluindo considerar o resultado 0-0.</li> <li>▪ Um jogador que pretenda abandonar a prova, quer antes de ela se iniciar, quer durante a competição, tem de informar a AXS ou a Direcção de Prova, consoante o caso.</li> <li>▪ Um jogador que necessite de abandonar a zona de jogo, no decurso de uma partida, só o poderá fazer com expressa autorização da equipa de arbitragem. O não cumprimento desta regra acarretará a suspensão imediata da participação na prova e aplicação de processo disciplinar.</li> <li>▪ Durante as partidas, um jogador apenas pode falar com o árbitro e com o seu adversário, e nos termos previstos nas Regras do Jogo e regulamentos. O árbitro poderá penalizar conversas com outras pessoas.</li> <li>▪ Todos os protestos relativos ao comportamento de jogadores têm de ser dirigidos ao árbitro. Um jogador não pode protestar com o seu adversário.</li> <li>▪ Quando um jogador termine a sua partida, depois de concluídos os procedimentos regulamentares de apresentação de resultados, é obrigado a abandonar de imediato a zona de jogo, passando a ser considerado como parte do público.</li> </ul>
<b>Direcção da Prova:</b>	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal
<b>Arbitragem:</b>	João Leonardo
<b>Prémios:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 1º Classificado: Fritz (Jogo multimédia para o PC);</li> <li>▪ 2º e 3º Classificados: Tabuleiro e Peças de Xadrez (Peças grandes do género Staunton com tabuleiro de plástico de 60x60cm);</li> <li>▪ Troféus para os primeiros classificados e medalhas para os restantes;</li> <li>▪ Lembranças para todos os participantes que concluírem a prova.</li> </ul>



### A.X. Setúbal - Competições 2010 / 2011