



Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal

REGULAMENTO

Época 2010/2011

9º Torneio FIDE de Almada 14, 17, 21, 24, 28 de Junho e 1 de Julho de 2011	
Organização:	Academia de Instrução e Recreio Familiar Almadense
Local:	Rua Capitão Leitão, nº 64 - 2800-068 Almada
Apoios:	Câmara Municipal de Almada e Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal
Participantes:	<ul style="list-style-type: none">▪ Todos os Jogadores/Grupos devidamente filiados na FPX na época 2010/2011▪ O Torneio é aberto a representantes de qualquer Distrito
Inscrições:	Enviar email para: axs.competicoes@gmail.com
Data limite Inscrições:	3ªfeira, 14 de Junho de 2011 – até às 12 horas
Taxa de Inscrição:	2,5€ por jogador (O pagamento da taxa deverá ser efectuado à 1ª sessão no local do encontro)
Sessões: (Dias e Horas)	1ª Sessão: 14 Junho – 20h30 (Terça-feira) 2ª Sessão: 17 Junho – 20h30 (Sexta-feira) 3ª Sessão: 21 Junho – 20h30 (Terça-feira) 4ª Sessão: 24 Junho – 20h30 (Sexta-feira) 5ª Sessão: 28 Junho – 20h30 (Terça-feira) 6ª Sessão: 01 Julho – 20h30 (Sexta-feira)
Sistema de Jogo:	Sistema Suíço
Programa:	Swiss Manager
Ritmo de Jogo:	1h30m + 30s por lance KO
Elo	A prova será contabilizada para homologação de elo FPX e elo FIDE
Sistema de Desempate:	<ul style="list-style-type: none">a) Resultado entre jogadores empatados, desde que tenham jogado todos entre si;b) Sistema Brasileiro (sistema Buchholz retirando o pior resultado);c) Sistema Buchholz (soma dos pontos de todos os adversários de um jogador);d) Sistema Progressivo;e) Maior número de partidas ganhas;f) Maior número de partidas jogadas com as peças pretas;g) Sorteio, se nenhum critério dos acima mencionados desempatar os jogadores. <p>Respectivos critérios inseridos no Swiss-Manager:</p> <ul style="list-style-type: none">a) The results of the players in the same point group [11]b) Buchholz Tie-Breaks (variabel with parameter) (1,0,N,N,0,N) [37]c) Buchholz Tie-Breaks (variabel with parameter) (0,0,N,N,0,N) [37]d) Fide Tie-Break (Progressive Score) [8]e) The greater number of victories [12]

Regras Complementares:	<ul style="list-style-type: none"> ▪ O tempo de espera máximo após o início de cada sessão será de 30 minutos. ▪ É vedado qualquer acordo de empate antes de concluídos 30 lances, sem a anuência do árbitro. ▪ São expressamente proibidos telemóveis ligados na sala de jogo. ▪ A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento. ▪ Os casos omissos serão resolvidos pela Direcção e Arbitragem de acordo com as Regras de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX em vigor deste Outubro de 2010.
Regras do Sistema Suíço da FIDE	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Dois jogadores não podem jogar mais do que uma vez. Uma partida efectivamente não jogada não conta, pelo que dois jogadores que efectivamente não jogaram podem voltar a ser emparceirados; ▪ Um jogador que tenha recebido um ponto sem jogar, não poderá receber o sintético (bye); ▪ Nenhum jogador poderá ter uma diferença de jogos com cores superior a 2, nem poderá receber a mesma cor três vezes seguidas; ▪ Salvo no caso da última sessão, o ponto anterior prevalece face à pontuação; ▪ Um emparceiramento tornado oficial (com excepção da 1ª sessão) não deve ser alterado salvo se violar os critérios absolutos de emparceiramento; ▪ O resultado que estiver expresso na folha entregue ao árbitro é definitivo.
Conduta dos jogadores no torneio	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Caso seja claro que um resultado foi "arranjado" os organizadores podem impor penalidades, incluindo considerar o resultado 0-0. ▪ Um jogador que pretenda abandonar a prova, quer antes de ela se iniciar, quer durante a competição, tem de informar a AXS ou a Direcção de Prova, consoante o caso. ▪ Um jogador que necessite de abandonar a zona de jogo, no decurso de uma partida, só o poderá fazer com expressa autorização da equipa de arbitragem. O não cumprimento desta regra acarretará a suspensão imediata da participação na prova e aplicação de processo disciplinar. ▪ Durante as partidas, um jogador apenas pode falar com o árbitro e com o seu adversário, e nos termos previstos nas Regras do Jogo e regulamentos. O árbitro poderá penalizar conversas com outras pessoas. ▪ Todos os protestos relativos ao comportamento de jogadores têm de ser dirigidos ao árbitro. Um jogador não pode protestar com o seu adversário. ▪ Quando um jogador termine a sua partida, depois de concluídos os procedimentos regulamentares de apresentação de resultados, é obrigado a abandonar de imediato a zona de jogo, passando a ser considerado como parte do público.
Direcção da Prova:	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal
Arbitragem:	João Leonardo
Prémios:	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 1º Classificado: Fritz (Jogo multimédia para o PC); ▪ 2º e 3º Classificados: Tabuleiro e Peças de Xadrez (Peças grandes do género Staunton com tabuleiro de plástico de 60x60cm); ▪ Troféus para os primeiros classificados e medalhas para os restantes; ▪ Lembranças para todos os participantes que concluírem a prova.



A.X. Setúbal - Competições 2010 / 2011