



Xadrez



Regulamento do 12º Torneio de Xadrez da União Freguesias Seixal, Arrentela, Aldeia Paio Pires 2015

- 1) O 12º Torneio de Xadrez – Freguesia de Arrentela é organizado pela União Freguesias Seixal, Arrentela, Aldeia Paio Pires 2015 com o apoio da **Câmara Municipal do Seixal**.
- 2) A **direção da prova e a arbitragem** são da responsabilidade da Comissão Técnica do Xadrez do Concelho do Seixal. António Coimbra e José Carvalho
- 3) O torneio realiza-se no dia **11 de Julho de 2015 às 14h30, na sede do Independente Futebol Clube Torrense**
Morada: Av. Do MFA Nº 11/15 Torre da Marinha
- 4) A prova é aberta a todos e joga-se num torneio individual em sistema suíço de sete sessões de partidas **semirrápidas de 15 minutos** por jogador.
- 5) As **inscrições** devem ser efetuadas **até às 22:30 do dia 10 de Julho de 2015** para o correio eletrónico:

antonio_coimbra@hotmail.com

- 6) No ato da inscrição deverá ser indicada: **Nome Completo, Data de Nascimento, Clube/Escola/Grupo Informal ou Individual**.
- 7) As inscrições são **gratuitas** para todos os participantes.

8) Horário das sessões:

- 1ª Sessão: 14.30,
- 2ª Sessão: 15.05
- 3ª Sessão: 15.40,
- 4ª Sessão: 16.15
- 5ª Sessão: 16.50,
- 6ª Sessão: 17.25
- 7ª Sessão: 18.00

9) Entrega de prémios às 18.45h

CLASSIFICAÇÃO GERAL: 1º Taça, 2º ao 15º Medalhas.

ESCALÕES SUB-8-10-12-14-16-18-20: 1º, 2º e 3º Medalhas

VETERANOS: Mais de 50 1º, 2º e 3º Medalhas

VETERANOS: Mais de 65 1º, 2º e 3º Medalhas

FEMININOS: 1º, 2º, 3º Medalhas

EQUIPAS: 1º, 2º, 3º, 4º e 5º Troféus

(+1 livro de xadrez aos 3 primeiros clubes do Concelho do Seixal)

(No resultado por Equipas somam-se os pontos de todos os jogadores de cada clube)

10) Sistemas de Desempate:

A) Resultado entre os jogadores empatados, desde que tenham jogado entre si:

The results of the players in the same point group [11]

B) Sistema Brasileiro (sistema Buchholz retirando o pior resultado):

Buchholz Tie-Breaks (variavel with parameter) (1, 0, N, S, 0, N) [37]

C) Sistema Buchholz (soma dos pontos de todos os adversários de um jogador):

Buchholz Tie-Breaks (variavel with parameter) (0, 0, N, S, 0, N) [37]

D) Sistema Progressivo: Fide Tie-Break (Progressive Score) [8]

E) Maior número de partidas ganhas: The greater number of victories [12]

11) Cada dois participantes devem trazer um relógio com carrapeta e a funcionar corretamente.

12) O Torneio começa rigorosamente às 14h30 minutos.