



TAÇA AXS 2016/2017

8,9(*),10(*) e 15 de Setembro 2017

Organização:	Associação Xadrez de Setúbal & Cooperativa Cultural Popular Barreirense.
Local:	Concentrado na Sede da Cooperativa Cultural Popular Barreirense.
Apoios:	AXS, Cooperativa C.P. Barreirense e PDX Barreiro.
Participantes:	Todos os jogadores devidamente filiados na FPX, por clubes da AXSetúbal, na época 2016/2017 sem limite de idades. Cada equipa é constituída por um mínimo de 4 jogadores (devidamente inscritos em clubes da AXS) e um limite de 12 suplentes, que têm de ser inscritos e corretamente ordenados por tabuleiro no início de cada sessão.
Inscrições:	Enviar e-mail com a constituição da Equipa para: axs.competições@gmail.com
Data limite inscrições:	6 de Setembro de 2017 (Quarta Feira pelas 21h00m) NÃO SERÃO ACEITES INSCRIÇÕES APÓS ESTA DATA.
Taxa de Inscrição:	1 Equipa 6€ ; 2 ou mais Equipas 10€. A taxa terá de ser paga até ao fim da 3ª Sessão.
Sessões:	<p>1ª SESSÃO: 8 de Setembro 2017 (Sexta-feira – 20h30m)</p> <p>2ª SESSÃO: 9 de Setembro 2017 (Sábado – 10h00m) (*)</p> <p>3ª SESSÃO: 9 de Setembro 2017 (Sábado – 15h00m)</p> <p>4ª SESSÃO: 10 de Setembro 2017 (Domingo – 10h00m) (*)</p> <p>5ª SESSÃO: 10 de Setembro 2017 (Domingo – 15h00m)</p> <p>6ª SESSÃO: 15 de Setembro 2017 (Sexta-Feira – 20h30m)</p> <p>NOTA: 2ª e 4ª Sessões de reserva mediante o nº de equipas que se inscreverem.</p>
Sistema de Jogo:	Sistema Suiço ou o adequado ao nº de inscritos.
Programa:	Swiss Manager.
Ritmo de Jogo:	90'+30''
Sistema de Desempate	<p style="text-align: center;">Sistema todos-contra-todos:</p> <p>1) Pontos de Partida (3,2,1,0,N) [44];</p> <p>2) Resultado particular pontos de partida [14];</p> <p>3) Pontos (pontos de partida) [1];</p> <p>4) Sonneborn-Berguer (0,0,N,N,0,N,N) [35];</p> <p>5) Desempate BSV [24];</p> <p>6) Sorteio.</p>

A.X.Setúbal - Competições 2016 / 2017

	<p style="text-align: center;">Sistema Suíço:</p> <p>1) Pontos de Partida (3,2,1,0,N) [44]; 2) Resultado particular pontos de partida [14]; 3) Pontos (pontos de partida) [1]; 4) Buchholz corrigido (1,0,N,N,0,N) [37]; 5) Buchholz completo (0,0,N,N,0,N) [37]; 6) Sonneborn-Berguer (0,0,N,N,0,N,N) [35]; 7) Desempate BSV [24];</p>
Observações:	<p>As sessões assinaladas com (*), são datas de reserva, sendo apenas realizadas mediante o número de equipas inscritas. Não serão aceites reclamações relativas aos resultados do emparceiramento. Os Capitães de cada equipa são obrigados a apresentar a folha de constituição da equipa, antes do início de cada sessão.</p> <p><u>NÃO ESTÃO AUTORIZADOS ANTECIPAÇÕES OU ADIAMENTOS DE ENCONTROS.</u></p> <p>Obrigatório o preenchimento da folha de registo de partida por parte de todos os jogadores, pelo que terão de possuir caneta. Proibição de dispositivos eletrónicos ligados no início de cada Sessão, até ao término do último jogo da respetiva sessão e na área de jogo. Será penalizado o jogador que fizer uso indevido do relógio de xadrez Os casos omissos serão resolvidos pela Direção da prova e Equipa de arbitragem, de acordo com as Regas de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX. A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento e sem hipótese de recurso da decisão de casos omissos neste regulamento. Será dada tolerância de 30 minutos, a partir do momento que é dado o início da sessão pela equipa de arbitragem, sendo que após este período, o jogador ausente terá a sua partida perdida por Falta de Comparecência. A equipa vencedora, terá direito a participar na Taça Nacional das Associações (prova organizada pela FPX) a ser realizada em Almeirim, nos dias 14 e 15 de Outubro; Caso a equipa vencedora não puder participar, pode ser substituída pelo 2º ou 3º classificado.</p>
Conduta dos jogadores	<p>Caso seja claro que um resultado foi "arranjado", os organizadores podem impor penalidades, incluindo considerar o resultado 0-0. Um jogador que pretenda abandonar a prova, quer antes de ela se iniciar, quer durante a competição, tem de informar a Arbitragem e a Direção de Prova. Um jogador que necessite de abandonar a zona de jogo, no decurso de uma partida, só o poderá fazer com expressa autorização da equipa de arbitragem. O não cumprimento desta regra acarretará a suspensão imediata da participação na prova e aplicação de processo disciplinar. Durante as partidas, um jogador apenas pode falar com o árbitro e com o seu adversário, e nos termos previstos nas Regras do Jogo e regulamentos. O árbitro poderá penalizar conversas com outras pessoas ou condutas impróprias que afetem o decorrer do campeonato. Todos os protestos relativos ao comportamento de jogadores têm de ser dirigidos ao árbitro. Um jogador não pode protestar com o seu adversário.</p>
Direcção da Prova:	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal.
Arbitragem:	A equipa de arbitragem será nomeada oportunamente.
Prémios:	Taça para os 3 primeiros classificados.

A.X.Setúbal - Competições 2016 / 2017