



TAÇA AXS 15 e 16 de Julho de 2023

Organização:	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal		
Local:	Torre da Marinha e Montijo		
Apoios:	IFC Torrense e Ateneu do Montijo		
Participantes:	Jogadores filiados na FPX por clubes da AXS na época 2022/2023.		
Patrocinador:	Palmeira Brava – Serviços Agrícolas e Jardinagem, Lda		
Inscrições:	EXCLUSIVAMENTE via plataforma eletrónica da FPX - https://clubes.fpx.pt/ com as credenciais de cada clube.		
Data limite inscrições:	Até às 22h00 do dia 14/07/2023 (6ª feira)		
Taxa de Inscrição:	Inscrição GRATUITA		
Sessões: datas, horas e locais	1ª Sessão: 15 Julho (sábado)	09h30	Pavilhão Municipal da Torre da Marinha
	2ª Sessão: 15 Julho (sábado)	15h00	Pavilhão Municipal da Torre da Marinha
	3ª Sessão: 16 Julho (domingo)	09h30	Sede do Ateneu do Montijo
	4ª Sessão: 16 Julho (domingo)	15h00	Sede do Ateneu do Montijo
Programa:	Swiss Manager.		
Ritmo de Jogo:	90' +30''		
Desempates:	Aplicação do artigo 31º do Regulamento de Competições da FPX em vigor.		
Sistema de Jogo:	Sistema suíço.		
Prémios:	Taças para as três primeiras equipas.		
Regras específicas para provas por equipas:	<ul style="list-style-type: none"> • Cada equipa terá que ser constituída por um mínimo de 4 jogadores, ordenados por tabuleiro. As equipas deverão designar o nome do seu capitão. • Os encontros são disputados por 4 jogadores de cada equipa. • A ordenação dos 4 jogadores escolhidos para cada sessão tem que respeitar a ordem apresentada aquando da inscrição inicial da equipa. Se tal não acontecer, será averbada derrota a essa equipa nos tabuleiros ordenados incorretamente. • Em cada sessão, a equipa só poderá começar a jogar após o preenchimento da folha de constituição, e se pelo menos 2 dos seus jogadores estiverem presentes. • O resultado inscrito na folha de encontro, depois validado pelos capitães das duas equipas e entregue ao árbitro, considera-se correto e definitivo, a menos que se 		

A.X.Setúbal - Competições 2022 / 2023

	verifique que houve erro evidente e a sua correção não implique atrasos para o desenrolar do campeonato.
Observações:	<ul style="list-style-type: none"> • A derrota por <i>falta de comparência</i> será aplicada se um jogador não der início à sua partida até 30 minutos após o início da sessão, ou seja, a "tolerância-zero" não se aplica. • Os casos omissos serão resolvidos pela direção da prova e equipa de arbitragem, de acordo com as Regras de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX em vigor. • A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento.
Conduta dos jogadores	<ul style="list-style-type: none"> • Durante as partidas, um jogador apenas pode falar com o árbitro ou com o seu adversário, respeitando os termos previstos nas Regras do Jogo e Regulamentos. • Um jogador não pode protestar com o seu adversário. • Todos os protestos relativos ao comportamento de jogadores têm de ser dirigidos ao árbitro. • Os jogadores não podem estar na posse de qualquer dispositivo eletrónico na área de jogo, mesmo desligados. Tais dispositivos (telemóveis, smartwatches, headphones, etc) deverão ser entregues à organização enquanto decorrerem as partidas. • O não cumprimento do ponto anterior implica a derrota na partida.
Direcção da Prova:	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal.
Arbitragem:	A equipa de arbitragem será nomeada oportunamente.

PATROCINADOR:



A.X.Setúbal - Competições 2022 / 2023