Campeonato Distrital de Semi-Rápidas Equipas
29 de Novembro de 2025

Organização:	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal
Local:	Escola Superior de Tecnologia do Barreiro Rua Américo da Silva Marinho, 2839-001 Lavradio Coordenadas GPS: 38.65237, -9.04880
Apoios:	Escola Superior de Tecnologia do Barreiro
Participantes:	Jogadores filiados na FPX por clubes da AXS na época 2025/2026.
Inscrições:	Plataforma eletrónica da FPX - **https://clubes.fpx.pt/** - com as credenciais de cada clube.
Fecho inscrições:	23h59 do dia 28/11/2025
Taxa de Inscrição:	Uma equipa: 15 € Duas equipas: 25 € Três ou mais equipas: 30 €
Pagamento das inscrições:	Por transferência bancária (com apresentação do comprovativo) ou no local de jogo. **IBAN da AXS: PT50 0035 0141 00092961630 52**
Horário:	Início da 1ª sessão: 14h30.
Programa:	Swiss Manager. No emparceiramento da ultima sessão evitar-se-á que duas equipas do mesmo clube se defrontem.
Ritmo de Jogo:	10' + 5''
Desempates:	Aplicação do artigo 31º do Regulamento de Competições da FPX em vigor.
Sistema de Jogo:	Adequado ao número de equipas inscritas (suíço ou round-robin).
Prémios:	Taças para as três primeiras equipas.
Regras especificas para provas por equipas:	• Cada equipa terá que ser constituída por um mínimo de 4 jogadores, ordenados por tabuleiro. Os encontros são disputados por 4 jogadores de cada equipa. • Em todos os encontros, as equipas serão obrigadas a apresentar pelo menos 1 jogador de nacionalidade portuguesa. O não cumprimento desta norma implica a perda do encontro. • No ato da inscrição cada equipa terá que designar o nome do seu capitão, que terá a responsabilidade de, em cada ronda, preencher a folha de constituição da sua equipa e de verificar se os resultados estão corretos antes de os entregar ao árbitro.

	• A ordenação dos 4 jogadores escolhidos para cada sessão tem que respeitar a ordem apresentada aquando da inscrição inicial da equipa. Se tal não acontecer, será averbada derrota a essa equipa nos tabuleiros ordenados incorretamente. • Em cada sessão, cada equipa só poderá começar a jogar após o correto preenchimento da folha de constituição, e se pelo menos 2 dos seus jogadores estiverem presentes. • O resultado inscrito na folha de encontro, depois validado pelos capitães das duas equipas e entregue ao árbitro, considera-se correto e definitivo, a menos que se verifique que houve erro evidente e a sua correção não implique atrasos para o desenrolar do campeonato.
Observações:	• A derrota por *falta de comparência* será aplicada se um jogador não der inicio à sua partida antes da "seta" cair, isto é a "tolerância-zero" não se aplica. • Durante o desenrolar das sessões, apenas será autorizada a presença na área de jogo aos jogadores, capitães de equipa (no caso das provas por equipas), equipa de arbitragem e diretor do torneio. • Os casos omissos serão resolvidos pela direção da prova e equipa de arbitragem, de acordo com as Regras de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX em vigor. • A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento. • Dispositivos eletrónicos de comunicação dos jogadores (telemóveis ou smartwatches, por exemplo) não podem emitir qualquer som durante as sessões. O não cumprimento deste ponto implica a derrota imediata na partida.
Direcção da Prova:	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal.
Arbitragem:	A equipa de arbitragem será nomeada oportunamente.