

Regulamento do 13º Torneio de Xadrez da Freguesia de Arrentela 2016

1) O 13º Torneio de Xadrez – Freguesia de Arrentela é organizado pela União Freguesias Seixal, Arrentela, Aldeia Paio Pires 2016. Com o apoio da **Câmara Municipal do Seixal**.

2) A **direção da prova e a arbitragem** são da responsabilidade da Comissão Técnica do Xadrez do Concelho do Seixal. António Coimbra e José Carvalho

3) **O torneio realiza-se no dia 09 de Julho de 2016 às 14h30 no Pavilhão do Grupo Desportivo do Cavadas.**
Av. General Humberto Delgado 146,
2840-252 Seixal

4) A prova é aberta a todos e joga-se num torneio individual em sistema suíço de sete sessões de partidas **semi - rápidas de 15 minutos** por jogador.

5) As **inscrições** devem ser efetuadas **até às 23:00 do dia 08 de Julho 2016** para o correio eletrónico:

6)

antoniocoimbra@portugalmail.pt

-

6) No ato da inscrição deverão ser indicados:

7)

NOME COMPLETO

CLUBE/ESCOLA

GRUPO INFORMAL

INDIVIDUAL

7) As inscrições são **gratuitas** para todos os participantes estejam ou não filiados na F.P.XADREZ.

8)

8) Horário das sessões:

1ª sessão – 14:30

2ª sessão – 15:10

3ª sessão – 15:45

4ªsessão---16:20

5ªsessão---16:55

6ªsessão---17:30

7ªsessão---18:05

9) Entrega de prémios às 19:00 h

CLASSIFICAÇÃO GERAL:

1º-----TAÇA

2º-15º-----MEDALHAS

VETERANOS 65:-----1º-2º-3º-----MEDALHAS

VETERANOS 50:-----1º-2º-3º-----MEDALHAS

FEMININOS:-----1º-2º-3º-----MEDALHAS

ESCALÕES (U---08--A---U20):-----1º-2º-3º-----MEDALHAS

EQUIPAS:--

1º--2º--3º--4º--5º-----TROFÉUS

(+1 livro de xadrez aos 3 primeiros clubes do Concelho do Seixal)

(No resultado por Equipas somam-se os pontos de todos os jogadores de cada clube)

TODOS OS PRÉMIOS SÃO ACUMÚLAVEIS

10) Sistemas de Desempate:

A) Resultado entre os jogadores empatados, desde que tenham jogado entre si:
The results of the players in the same point group [11]

- B) Sistema Brasileiro (sistema Buchholz retirando o pior resultado):
Buchholz Tie-Breaks (variabel with parameter) (1, 0, N, S, 0, N) [37]
- C) Sistema Buchholz (soma dos pontos de todos os adversários de um jogador):
Buchholz Tie-Breaks (variabel with parameter) (0, 0, N, S, 0, N) [37]
- D) Sistema Progressivo: Fide Tie-Break (Progressive Score) [8]
- E) Maior número de partidas ganhas: The greater number of victories [12]

11) Cada dois participantes devem trazer um **relógio com carrapeta** e a funcionar corretamente.

12)

12) **O Torneio começa rigorosamente às 14h30 minutos.**